



MG300 v2 视频网关

用户手册

长沙千视电子科技有限公司

法律声明

若接收长沙千视电子科技有限公司（以下称为“千视电子”）的此份文档，即表示您已同意以下条款。若不同意以下条款，请停止使用本文档。

本文档版权所有长沙千视电子科技有限公司。保留任何未在本文中明示授予的权利。文档中涉及千视电子的专有信息。未经千视电子事先书面许可，任何单位和个人不得复制、传递、分发、使用和泄漏该文档以及该文档包含的任何图片、表格、数据及其他信息。

 千视  KILOVIEW®  KILOVIEW® 千视 均为千视电子的注册商标。在本文档中提及的其他产品或公司名称可能是其各自所有者的商标或注册商标。在未经千视电子或第三方权利人书面同意的情况下，阅读本文档并不表示以默示、不可反言或其他方式授予阅读者任何使用本文档中出现的任何标记的权利。

本产品符合有关环境保护和人身安全方面的设计要求，产品的存放、使用和弃置应遵照产品手册、相关合同或相关国法律、法规的要求进行。

本文档按“现状”和“仅此状态”提供。本文档中的信息随着千视电子产品和技术的进步将不断更新，千视电子不再通知此类信息的更新。

本文档未尽事宜，请访问千视电子网站 www.kiloview.com 获取相关信息和技术支持。

目录

1 产品介绍	1
2 设备清单和接口说明	2
2.1 设备清单	2
2.2 信号指示灯	2
3 设备安装与连接	3
3.1 连接电源和视频信号	3
3.2 连接模拟音频信号	4
3.3 连接网络	4
4 设备登录与网络配置	5
4.1 设备通过 WEB 登录到管理界面	5
4.2 网络配置	8
5 媒体设置	9
5.1 源配置	9
5.2 视频源列表	19
5.2.1 源状态说明	19
5.3 源预览配置	20
5.4 解码输出设置	20
5.4.1 解码输出	20
5.5 IP STREAM 配置	27
6 流服务设置	29
6.1.1 协议转换设置	30
6.1.2 输出状态列表	36
7 语音对讲设置	40
8 设置	41
8.1.1 通用设置	41
8.1.2 网络设置	42
8.1.3 用户管理	42
8.1.4 固件升级	43
8.1.5 高级设置	44
8.1.6 系统重置	45

1 产品介绍

MG300 v2 嵌入式多功能视频网关集流媒体协议转换、流媒体分发服务、多路视频解码、视频多画面分割等核心功能于一体，整合解码与网关特性，解决不同系统、厂家、类型、编码视频内容的互联互通问题，提供视频传输、处理与展示全流程一体化解决方案。

核心功能方面，产品具备多路视频解码能力，支持主流视频编码格式解码；搭配视频多画面分割功能，支持网格、画中画、自由拖拽等自定义布局，满足监看与展示需求。同时搭载流媒体协议转换模块，实现 NDI、SRT、RTMP/RTMPS、HLS 等主流 IP 媒体传输协议双向转换，打破系统协议壁垒，保障异构视频网络对接顺畅。此外，内置流媒体分发服务，支持 50 路并发以内访问，实现视频内容高效分发共享，适配多终端访问。

依托功能集成与适配能力，MG300 v2 嵌入式多功能视频网关应用于广播电视、政企监控、多媒体会议、展览展示等领域，实现各类视频内容的格式转换、协议转换、解码输出与分割显示。支持视频实时预览与布局“所见即所得”配置；同时开放完整 HTTP API，满足专业用户的系统集成与二次开发需求。

如同 Kiloview 其他产品，MG300 v2 嵌入式多功能视频网关可与 Kiloview KiloLink Server Pro 及 RF02 无缝链接，通过平台，用户能够集中管控大量的 MG300 v2 设备及其他 Kiloview 设备，实时监看设备状态、对设备进行批量配置和升级，进一步提升系统管理效率，为用户提供高性价比、高稳定性的视频一体化解决方案。

2 设备清单和接口说明

2.1 设备清单

	名称	单位	数量
	MG300 v2 主机	台	1
	DC12V/1A 电源适配器	个	1
	快速入门手册	份	1
	产品合格证与保修卡	份	1

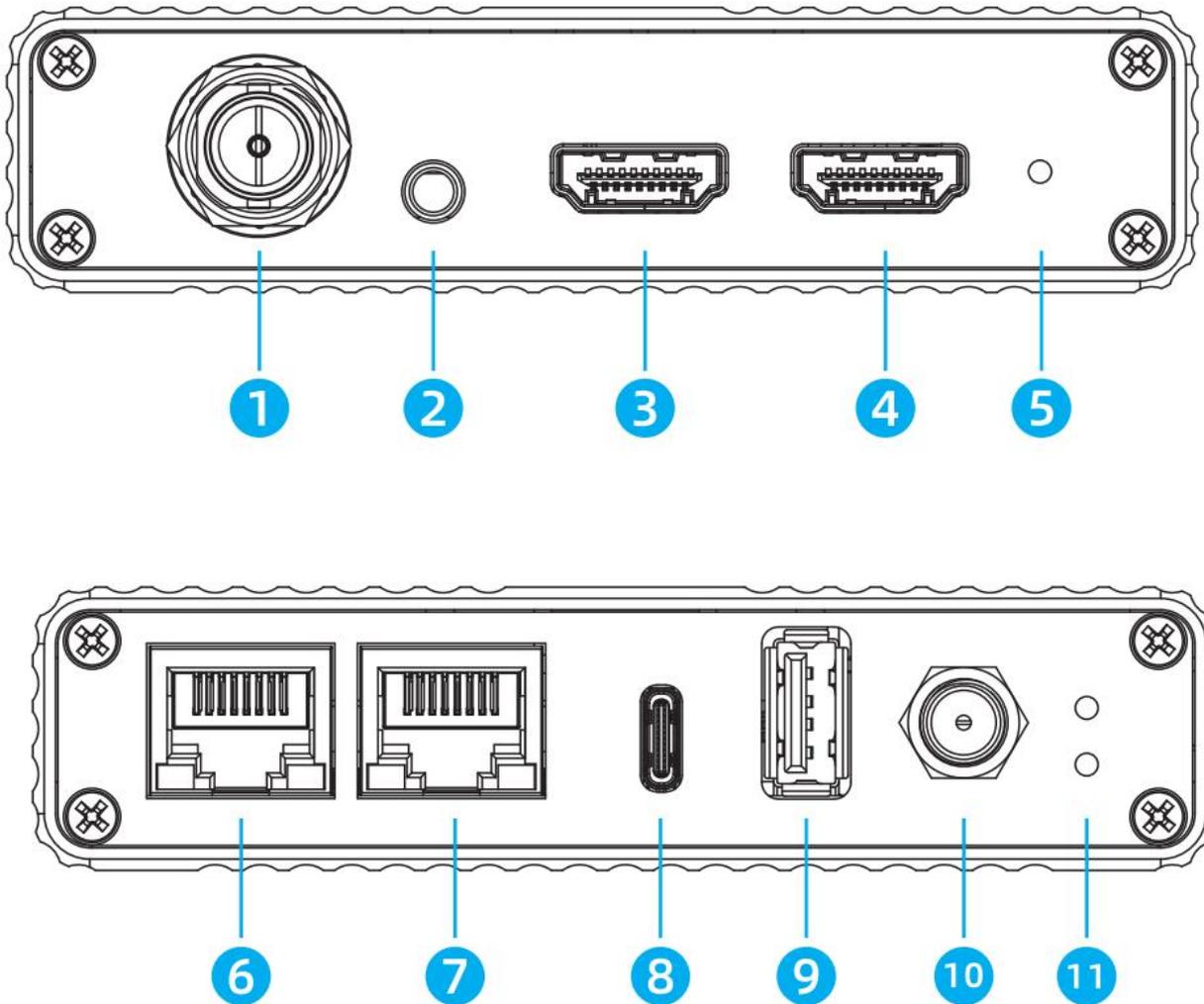
2.2 信号指示灯

	名称	颜色	说明
LED 显示灯	红色	常亮	电源已连接
		熄灭	电源关闭或故障
	绿色	闪烁	设备正常运行
		常亮/熄灭	设备异常或未启动

3 设备安装与连接

3.1 连接电源和视频信号

使用连同主机标配电源适配器（DC 12V/1A），将直流电源接入到主机。设备上电后电源灯常亮。将 SDI 或 HDMI 线连接至设备对应端子（可同时连接，设备支持两路信号同时输出），另一端连接至显示器、电子屏等显示设备。



(1) 3G-SDI 输出	(2) LINE OUT 音频输出	(3) HDMI 输出 1
(4) HDMI 输出 2	(5) 复位按钮	(6) 1000M 以太网口 1
(7) 1000M 以太网口 2	(8) USB 3.0 Type-C 拓展接口	(9) USB 3.0 Type-A 拓展接口
(10) DC 12V1A 电源接口	(11) 电源状态/工作状态指示灯	

⚠ 注意：请尽量使用设备标配电源适配器给设备供电，使用其他不合格电源供电可能会损坏设备。

3.2 连接模拟音频信号

如果需要采用模拟音频输出，则需要连接模拟音频接口；不需要则不必连接

3.3 连接网络

将网线一端连接到设备的 100/1000M 以太网口，另一端连接到网络交换机，也可以直连到计算机的网口。两个网口均可正常工作。

4 设备登录与网络配置

4.1 设备通过 Web 登录到管理界面

首先将设备与电脑连接到同一交换机上，或将设备与电脑网口直接连接。然后将设备和电脑配置为同一网段，以便电脑可以访问设备的 Web 管理界面。

设备网口 1 默认 IP 是 192.168.1.168，如果电脑的 IP 不是 192.168.1.*网段，就需要将电脑网口 IP 设置为 192.168.1.*网段，具体步骤如下（以 win10 为例，其他 windows 版本操作与 win10 类似）：

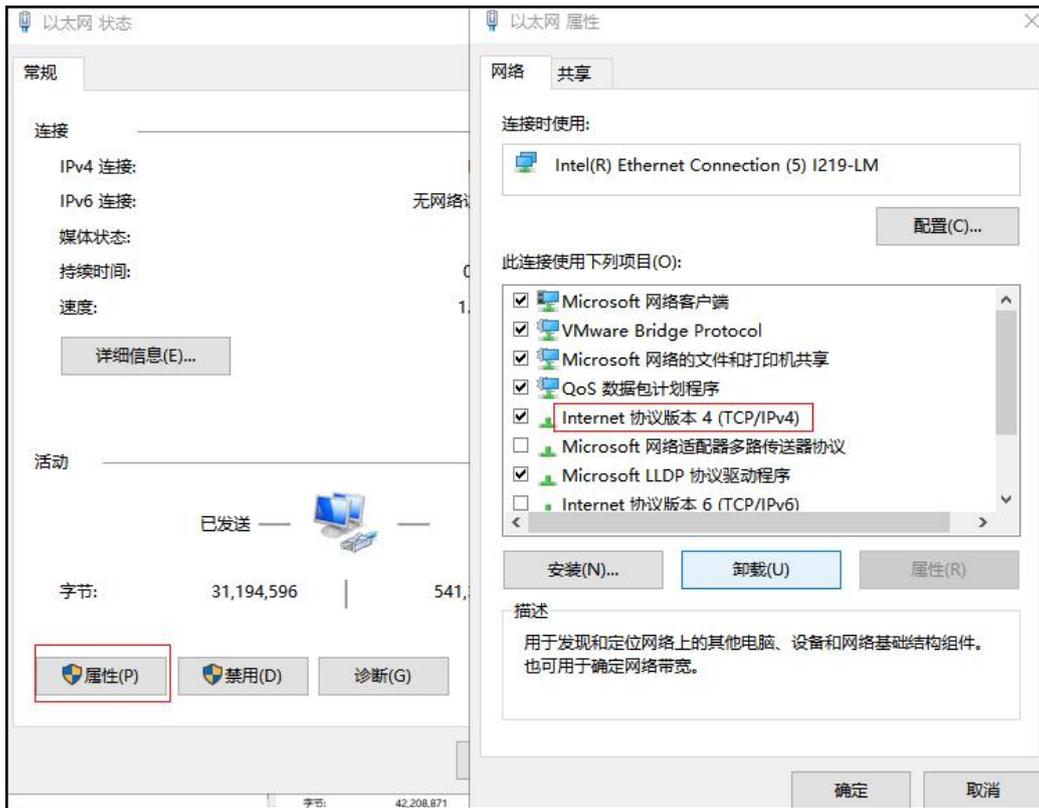
1) 鼠标右键点击 Windows 右下角的网络图标，点击“网络和 Internet 设置”，再点击打开“网络和共享中心”



2) 会弹出一个网络连接面板，鼠标左键点击“以太网”



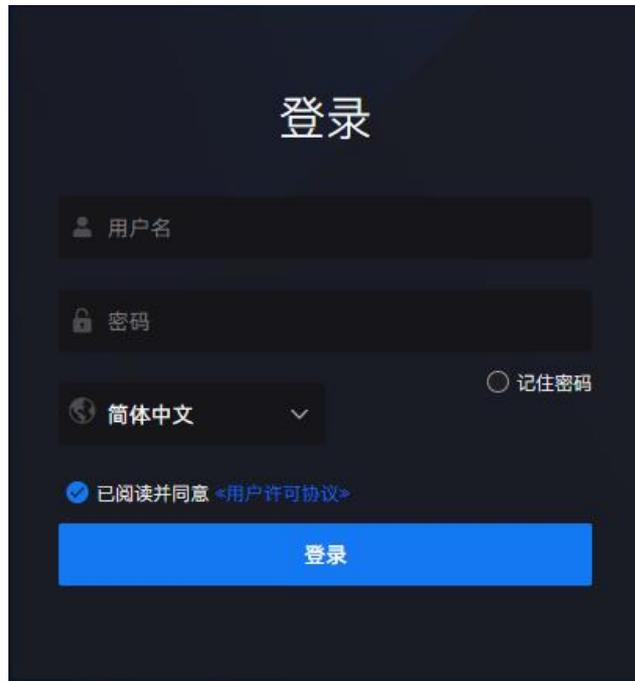
3) 在弹出的以太网状态栏，点击“属性”按钮，再左键双击“Internet 协议版本 4”选项



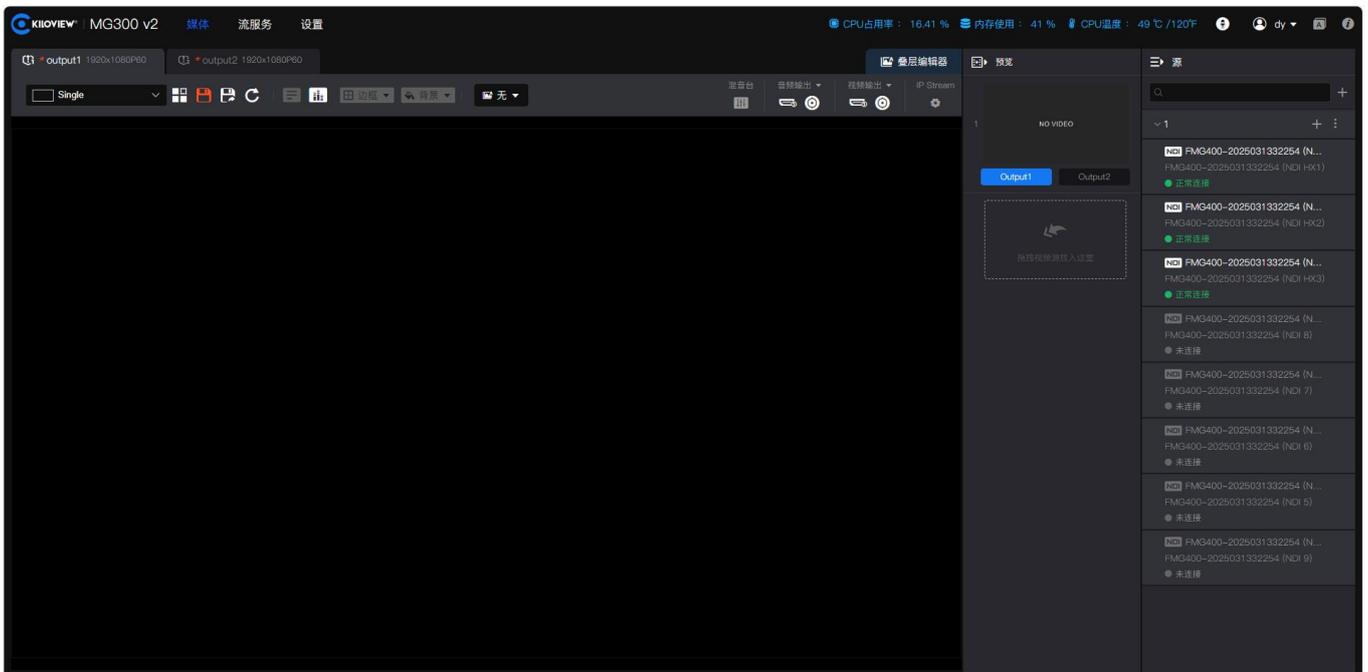
4) 计算机默认为“自动获得 IP 地址”，这时需要选择“使用下面的 IP 地址”，并手动输入 192.168.1.*这个 IP 地址和子网掩码，点击“确定”。



5) 打开浏览器，直接输入设备的 IP 地址（网口 1 默认维护地址是 192.168.1.168，网口 2 默认维护地址是 192.168.2.168）或是网址 <http://192.168.1.168> 点击回车，可打开设备的登录界面。打开页面后，会弹出一个认证对话框，需要填写用户名和密码，设备默认的用户名和密码是 admin/admin，然后点击“登录”。



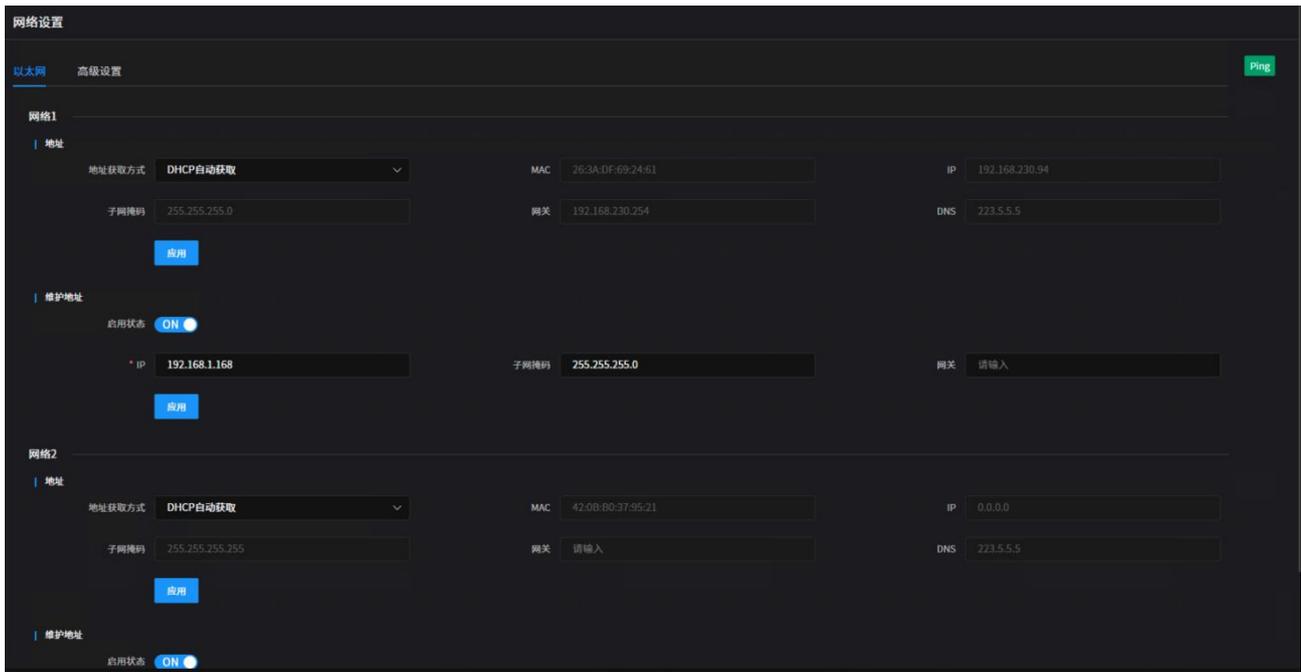
6) 正常登录后，在设备 Web 管理界面可以设置解码参数和功能参数等，设备页面如下图所示：



4.2 网络配置

设备有两个网口，且相互独立，可配置为不同网段 IP，用于隔离业务流与管理流。通常只需配置‘网络 1’即可满足大多数应用。

在网络 1 或网络 2 的标签下配置接口 IP 地址，地址获取方式可以选择“DHCP 自动获取”和“手动指定”。需根据本地网络实际情况进行配置。



手动指定需依次配置 IP、网关、子网掩码、DNS 参数，比如本地网络网段为 192.168.4.* /24，将“地址 1”依次配置为 192.168.4.14、255.255.255.0、192.168.4.1、8.8.8.8 后点击下方  图标即可生效。



IP 地址配置后，可以点击界面右上角  图标通过弹窗如下图所示的 IP 地址列表可检测网络是否可以 ping 通，也可以通过配置的 IP 地址 <http://192.168.4.14> 访问设备的 Web 管理界面，只有网络地址配置正确后，设备其他功能才能正常使用。

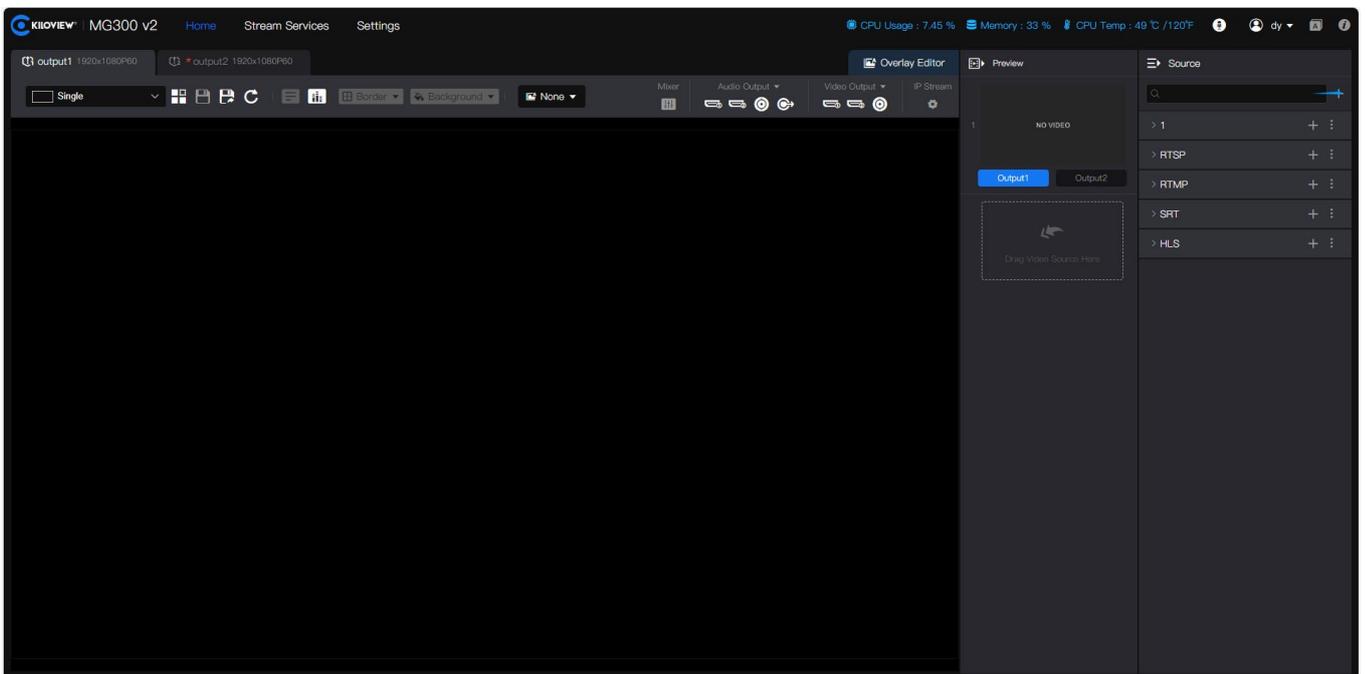
5 媒体设置

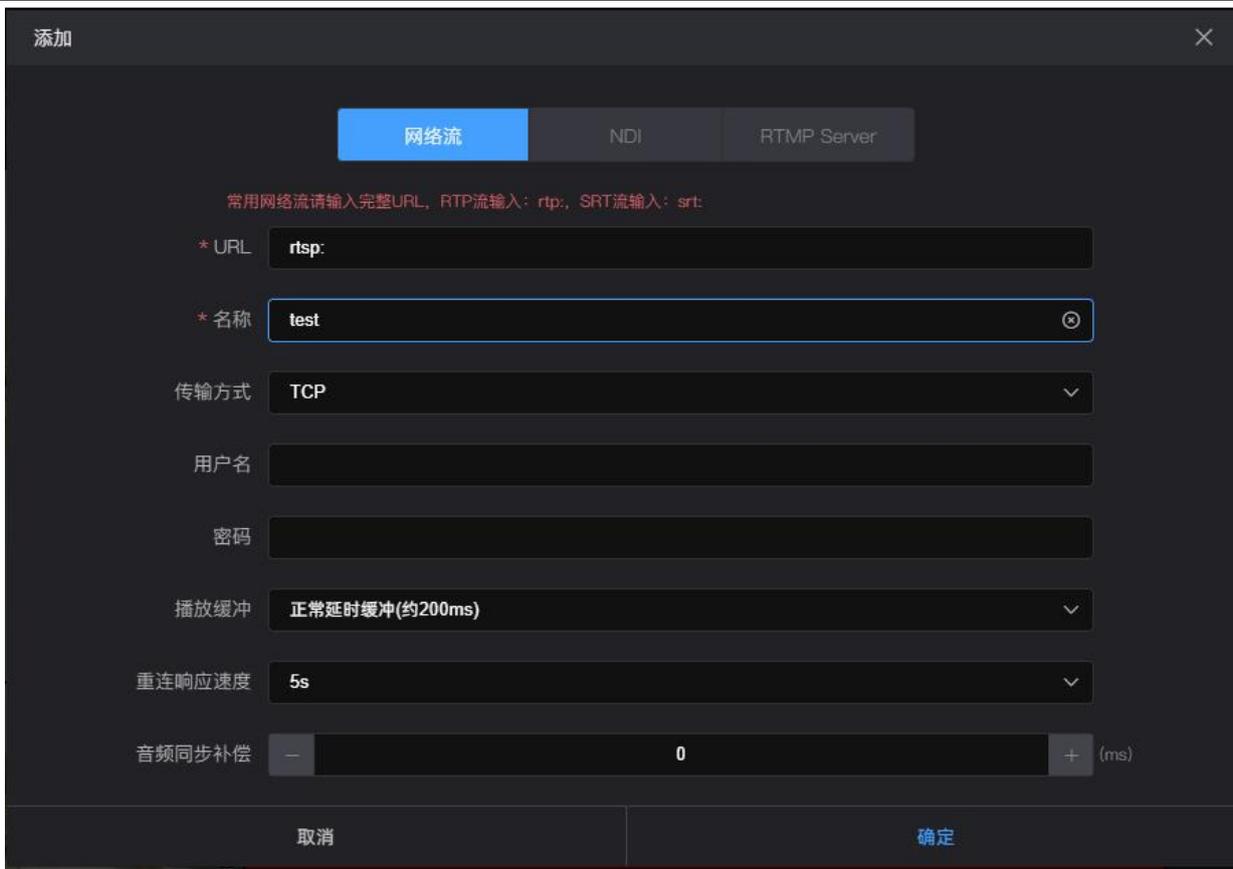
点击“媒体”按钮，可进行设备的解码相关设置。主要有三部分功能：一是添加视频源及视频源列表；二是预览窗口；三是设备 2 个输出端信息显示，如推流、分屏，页面布局等参数配置。

5.1 源配置

5.1.1.1 添加 RTSP 视频源

在 MG300 v2 管理界面“源”点击”+“号，新建分组，在组列表点击”+“，-“添加”，在弹出的对话框里面输入“rtsp:”，会自动弹出 RTSP 协议对应的配置参数，完成配置相关参数，点击“确定”即可增加一个视频源。





RTSP 源各参数定义如下：

- URL: 在输入 URL 地址后，如果有一些高级参数的配置，对话框会自动弹出相应对话框以便配置对应参数。也可点击页面各协议选项直接进行详细的参数设置。
- 名称：可以任意配置，支持中英文数字组合；
- 传输方式：可配置为 TCP 或 UDP，TCP 为可靠传输协议，UDP 为不可靠传输协议
- 用户名和密码：根据视频源有无用户认证进行配置，一般不需要配置
- 缓冲：针对各种不同的应用场景和网络，对于解码实时性和流畅性的平衡，设备提供了多种缓冲策略供用户选择。可选择零缓冲、50ms、120ms、200ms、500ms、1s、1.2s... 最大支持 15s，依据实际网络情况设置，网络好的可选择低一点的延时参数，网络差的则需选择高一点的延时参数。

上图所示以添加 RTSP 源为例介绍如何添加视频源，添加其他类型视频源操作步骤相同，相关参数请参考下表。

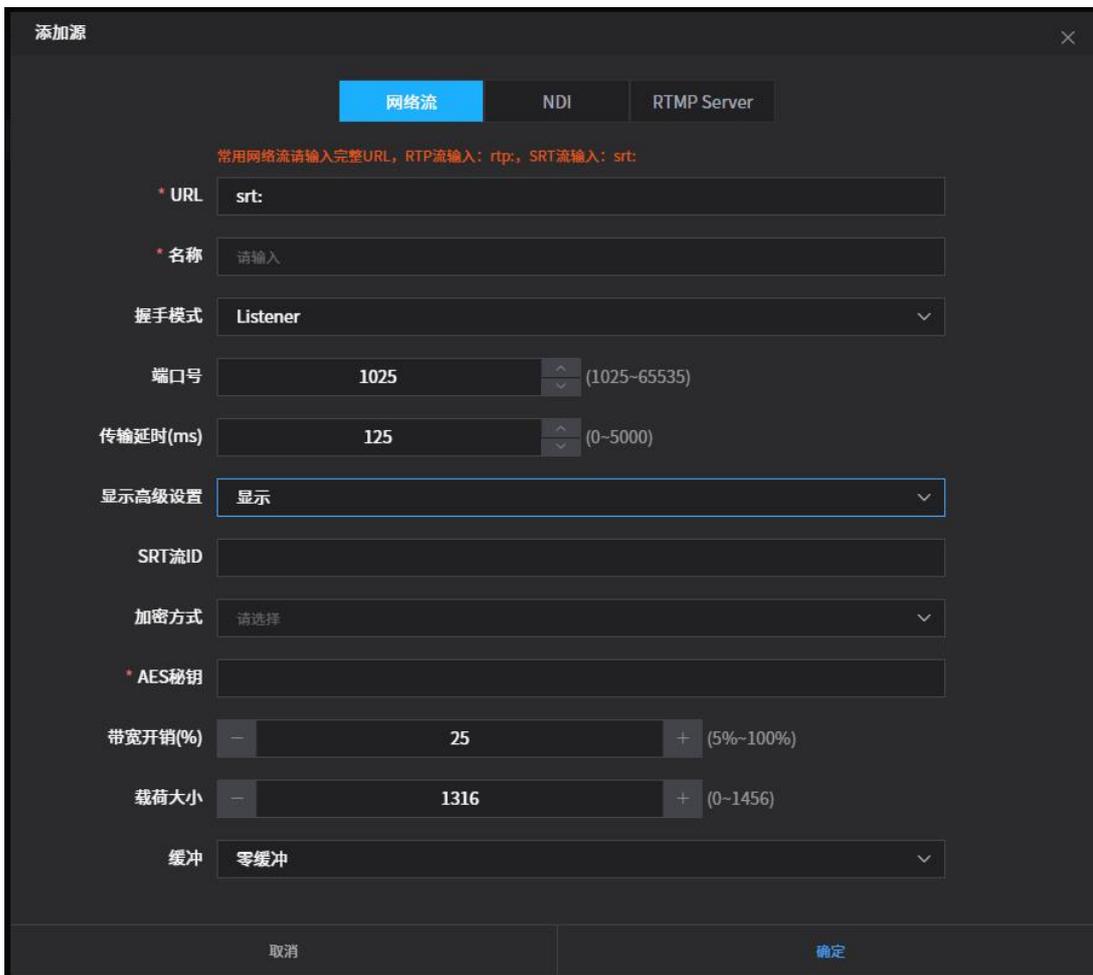
视频源各参数定义如下：

名称	视频源名称，可任意设置，支持中英文混合
URL 地址	支持 RTSP、RTMP、RTMPS、NDI、UDP、HTTP、SRT 等多种协议，设备可自动识别 URL 地址。在输入 URL 地址后，如果有一些高级参数的配置，对话框会自动弹出相应对话框以便配置对应参数。也可点击页面各协议选项直接进行详细的参数设置。
传输方式	可配置为 TCP 或 UDP，TCP 为可靠传输协议，UDP 为不可靠传输协议
用户名/密码	根据视频源有无用户认证进行配置，一般不需要配置
缓冲和延时	针对各种不同的应用场景和网络，对于解码实时性和流畅性的平衡，设备提供了多种缓冲策略供用户选择。可选择零缓冲、50ms、120ms、200ms、500ms、1s，依据实际网络情况设置，网络好的可选择低一点的延时参数，网络差的则需选择高一点的延时参数。
重连响应速度	针对各种不同的应用场景和网络，对于解码重连的响应速度，设备提供了多种缓冲策略供用户选择。可选择 200ms、500ms、1s-60s，依据实际网络情况设置，网

	络好的可选择低一点的重连参数，网络差的则需选择高一点的重连参数。
音频同步补偿	针对各种不同的应用场景和网络，对于音视频同步，设备提供了补偿设置。可以根据具体情况进行音频延时设置。
视频接收端口	网络接收端口，范围 1-65535
音频接收端口	网络接收端口，范围 1-65535

5.1.1.2 添加 SRT 视频源

在 MG300 v2 管理界面“源”-“添加源”，在弹出的对话框里面输入“srt:”会自动弹出 SRT 源相关参数，依次配置对应参数后点击“确定”即可添加一个 SRT 源。



SRT 源各参数定义如下：

- 名称：可以任意配置，支持中英文数字组合；
- 加密方式：根据视频源有无用户认证进行配置，一般不需要配置；
- 公网地址：使用 CALLER 模式时，URL 地址格式为：srt: //对端公网 IP 地址；使用 Listener 模式时，监听公网 IP，不需要填写；
- 端口：配置一个监听端口，需和发送方端口一致；
- 传输延时：基于当前网络链路的性能来设置的，在 SRT 源设备和 SRT 目标设备两端都可以设置 Latency 的大小，最终将取两个值中较大的一个为 SRT 传输延时；
- 加密方式：支持 AES-128、AES-192、AES-256 三种加密模式；
- 密钥：加密密钥，根据加密方式填写 10-32 位字母或者数字组合；
- 带宽开销：根据网络链路质量设置的百分比值。用这个百分比值乘以编码器编码的视音频总码

率，可以得到 BandwidthOverhead 允许的开销最大占用带宽大小，这个值与视音频码率的总和是当前 SRT 传输带宽的阈值，也是 SRT 流可以使用的最大带宽。如从“开销”的角度理解，它就是在传输所需的媒体内容（可以理解为载荷 payload）外，额外要占用的“无效”带宽，但它与我们常见的协议开销、TCP 首部开销、UDP 首部开销有所区别，这里的带宽开销并不是固定的 20~60 字节 TCP 首部开销或 8 字节 UDP 首部开销，而是根据网络情况实时变化的，网络链路条件越差，正常传输所需的开销就越多。设置范围是 5%~100%，默认大小为 25%。

载荷大小:发送数据包大小，接收方需匹配同样大小为最优。默认大小为 1316 为编解码最优数据包大小。

5.1.1.3 添加 RTMP/RTMPS 视频源

在 MG300 v2 管理界面“源”-“添加源”，在弹出的对话框里面输入“rtmp:”会自动弹出 RTMP 源相关参数，依次配置对应参数后点击“确定”即可添加一个 RTMP 源。

RTMP 源各参数定义如下：

- URL:在输入 URL 地址后，如果有一些高级参数的配置，对话框会自动弹出相应对话框以便配置对应参数。也可点击页面各协议选项直接进行详细的参数设置。
- 名称：可以任意配置，支持中英文数字组合；
- 用户名和密码：根据视频源有无用户认证进行配置，一般不需要配置
- 缓冲：针对各种不同的应用场景和网络，对于解码实时性和流畅性的平衡，设备提供了多种缓冲策略供用户选择。可选择零缓冲、50ms、120ms、200ms、500ms、1s、1.2s.....最大支持 15s，依据实际网络情况设置，网络好的可选择低一点的延时参数，网络差的则需选择高一点的延时参数。

5.1.1.4 添加 UDP 视频源

在 MG300 v2 管理界面“源”-“添加源”，在弹出的对话框里面输入“udp:”会自动弹出 UDP 源相关参数，依次配置对应参数后点击“确定”即可添加一个 UDP 源。

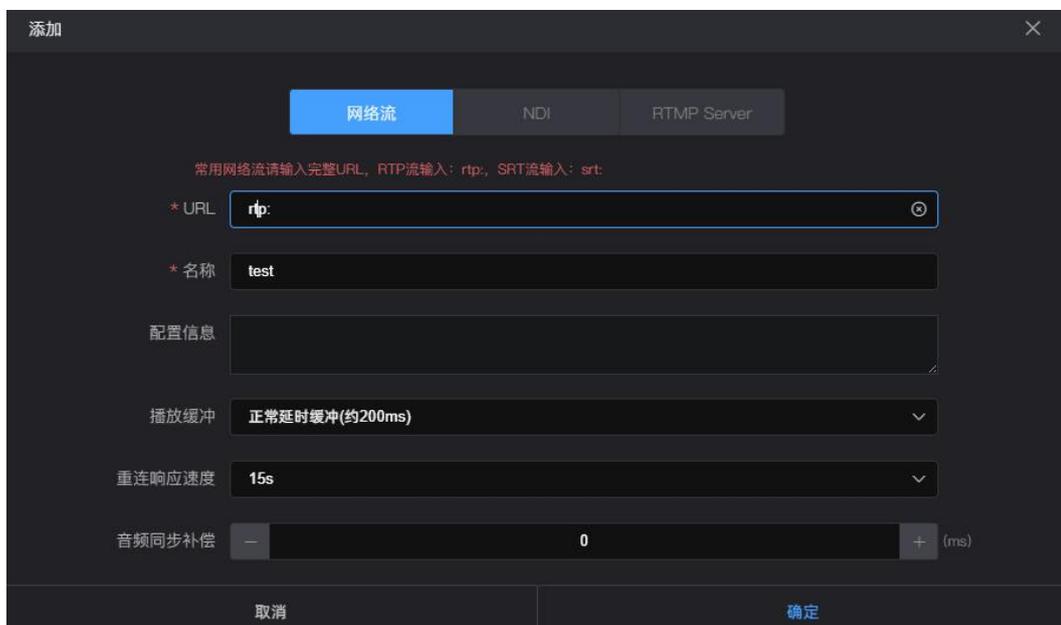


UDP 源各参数定义如下：

- URL: 在输入 URL 地址后，如果有一些高级参数的配置，对话框会自动弹出相应对话框以便配置对应参数。也可点击页面各协议选项直接进行详细的参数设置。
- 名称: 可以任意配置，支持中英文数字组合；
- 缓冲: 针对各种不同的应用场景和网络，对于解码实时性和流畅性的平衡，设备提供了多种缓冲策略供用户选择。可选择零缓冲、50ms、120ms、200ms、500ms、1s、1.2s.....最大支持 15s，依据实际网络情况设置，网络好的可选择低一点的延时参数，网络差的则需选择高一点的延时参数。

5.1.1.5 添加 RTP 视频源

在 MG300 v2 管理界面“源”-“添加源”，在弹出的对话框里面输入“rtp:”会自动弹出 RTP 源相关参数，依次配置对应参数后点击“确定”即可添加一个 RTP 源。



RTP 源各参数定义如下：

- URL: 在输入 URL 地址后，如果有一些高级参数的配置，对话框会自动弹出相应对话框以便配置对应参数。也可点击页面各协议选项直接进行详细的参数设置。
- 名称：可以任意配置，支持中英文数字组合；
- 配置信息：可以自定义配置；
- 缓冲：针对各种不同的应用场景和网络，对于解码实时性和流畅性的平衡，设备提供了多种缓冲策略供用户选择。可选择零缓冲、50ms、120ms、200ms、500ms、1s、1.2s.....最大支持 15s，依据实际网络情况设置，网络好的可选择低一点的延时参数，网络差的则需选择高一点的延时参数。

5.1.1.6 添加 HLS 视频源

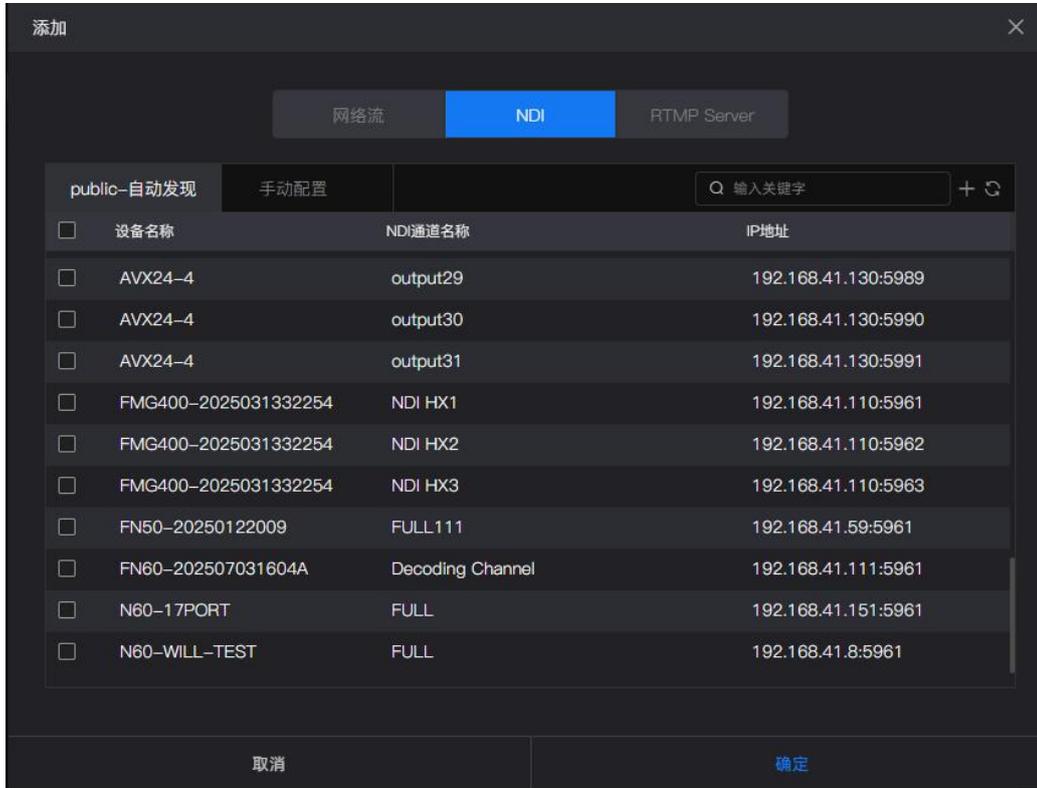
在 MG300 v2 管理界面“源”-“添加源”，在弹出的对话框里面输入“http:或者 https:”会自动弹出 HLS 源相关参数，依次配置对应参数后点击“确定”即可添加一个 HLS 源。

HLS 源各参数定义如下：

- 名称：可以任意配置，支持中英文数字组合；
- URL: 在输入 URL 地址后，如果有一些高级参数的配置，对话框会自动弹出相应对话框以便配置对应参数。也可点击页面各协议选项直接进行详细的参数设置；
- 缓冲：针对各种不同的应用场景和网络，对于解码实时性和流畅性的平衡，设备提供了多种缓冲策略供用户选择。可选择零缓冲、50ms、120ms、200ms、500ms、1s、1.2s.....最大支持 15s，依据实际网络情况设置，网络好的可选择低一点的延时参数，网络差的则需选择高一点的延时参数。

5.1.1.7 添加 NDI 视频源

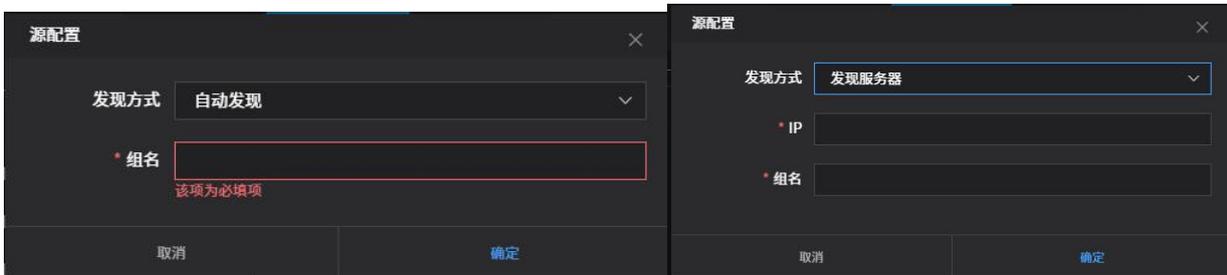
在 MG300 v2 管理界面“源”-“添加源”，在弹出的界面选择 NDI，会自动弹出 NDI 源多种添加方式：自动发现与手动配置添加 NDI 视频源



5.1.1.7.1 自动发现添加 NDI 视频源

在 MG300 v2 管理界面“源”-“添加源”，在弹出的界面选择 NDI，点击 public-自动发现，可以发现同一局域网中的 NDI 视频源，支持单选或者多选列表已经发现的 NDI 源后，点击“确定”，视频源将添加到视频源栏中。

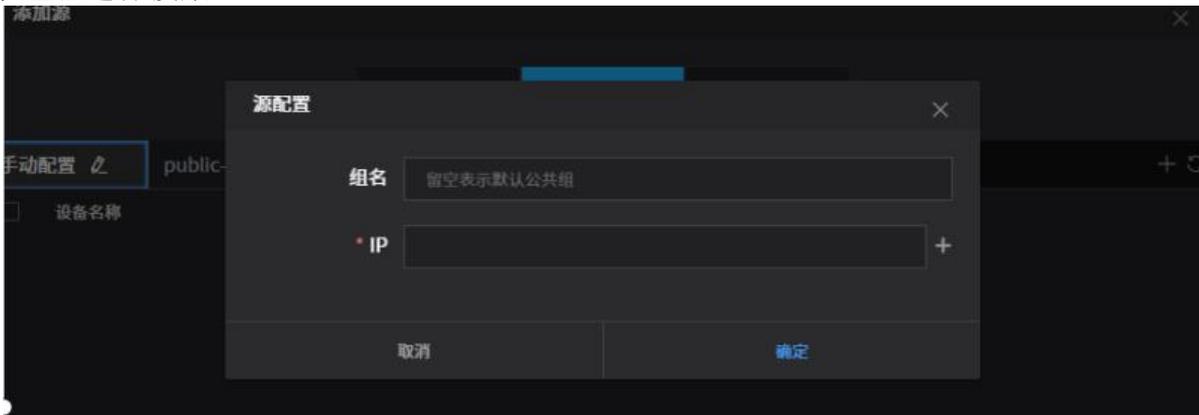
添加非 public 组的 NDI 源，可以通过点击  按钮，在“源配置”弹出界面输入“组名”点击“确定”，可自动发现其他组别的 NDI 流；



添加非 public 组且非统一 IP 网点的 NDI 源，可以通过点击  按钮，在“源配置”弹出界面选择“发现服务器”输入“IP”及“组名”，点击“确定”提交，可自动发现在局域网其他网段其他组别的 NDI 流；

5.1.1.7.2 手动配置添加 NDI 视频源

在 MG300 v2 管理界面“源”-“添加源”，在弹出的界面选择 NDI，点击“NDI”-“手动配置”的“”，进入配置对话框。如果你想搜索同一子网内不同组名的设备，在“组”方框内填入指定的组名（比如 kiloview），点击回车键，这个时候“组”方框内将显示两个组名，然后点击“确定”按钮（无需填入 IP 地址），设备将会同时搜索这两个组名的 NDI 源。（你也可以添加多个组名进行搜索）



当你需要搜索跨网段的 NDI 源，如果组名是非公共组则需要先填入指定组名，然后在“IP”项填入指定 IP 地址，点击其后的按钮，就会将这个 IP 地址添加到“手动扫描地址列表”，你可以一次添加多个 IP 地址同时进行搜索，然后按“确定”保存。



手动填写 URL 地址添加 NDI|HX 视频源

在设备页面“媒体”--“添加”，选择“NDI”，填入对应参数保存。

名称：可以任意配置，支持中英文数字组合；

URL 地址：ndi://源 IP 地址:端口，端口默认为 5961；

NDI 名称：源设备名称（通道名称）；

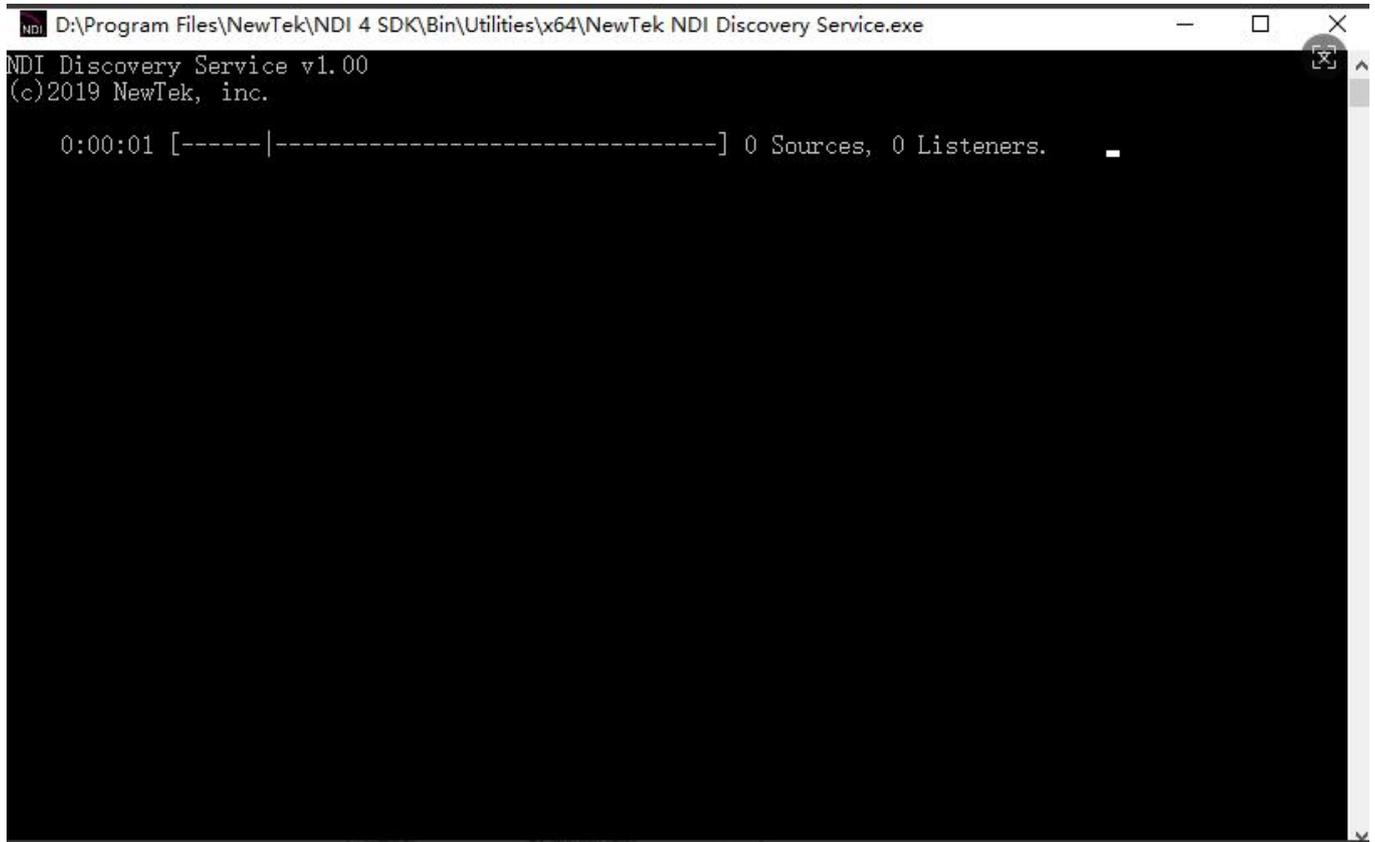
码流：可以选择 Full(主码流)和 Preview（子码流）；

播放缓冲：根据实际场景选择播放缓冲。

5.1.1.7.3 如何 NDI 发现服务器

如何创建 NDI 发现服务器

首先在接收端下载并安装 NDI SDK，需安装在接收端的一台 WINDOWS 电脑上。安装好以后运行 Bin\Utilities\x64\NDI Discovery Service.exe。



NDI 编码器在发现服务器中配置发现服务器所在电脑端 IP 地址，NDI 将注册到服务器。建议发现服务器地址配置为静态 IP 地址，以防止重新分配 IP 导致 NDI 连接丢失。

MG300 v2 NDI 发现服务器可以将 NDI 自动发现替换成服务器，NDI 源集中注册到服务器，接收端从服务器端获取 NDI 源。也可通过配置此功能，将输出视频流发送给跨网段的接收端。



5.1.1.8

5.1.1.9 添加 RTMP Server 视频源

在 MG300 v2 管理界面“源”-“添加源”，在弹出的界面选择 RTMP Server，会自动弹出媒体服务器相关参数，依次配置对应参数后点击“确定”即可添加一个 RTMP Server 服务端。

The screenshot shows a configuration window titled "添加" (Add) with a close button in the top right. It features three tabs: "网络流" (Network Stream), "NDI", and "RTMP Server", with "RTMP Server" selected. The configuration fields are as follows:

- * 名称: 请输入
- * 服务端口: 1935
- * 会话ID: /live/
- 安全选项: 无
- 完整地址: rtmp://192.168.41.253:1935/live/
- 播放缓冲: 正常延时缓冲(约200ms)
- 重连响应速度: 5s
- 音频同步补偿: 0 (ms)

At the bottom, there are two buttons: "取消" (Cancel) and "确定" (Confirm).

RTMP Server 媒体服务器各参数定义如下：

- 名称：可以任意配置，支持中英文数字组合；
- 服务端口：配置一个监听端口，需和发送方端口一致；
- 会话 ID：可以任意配置，支持中英文数字组合
- 安全选项：无和 Token 两种模式；
- 会话令牌：可以任意配置，支持中英文数字组合；
- 完整地址：根据 MG300 v2 管理地址及配置参数，自动生成流地址；
- 缓冲：针对各种不同的应用场景和网络，对于解码实时性和流畅性的平衡，设备提供了多种缓冲策略供用户选择。可选择零缓冲、50ms、120ms、200ms、500ms、1s、1.2s..... 最大支持 15s，依据实际网络情况设置，网络好的可选择低一点的延时参数，网络差的则需选择高一点的延时参数。

5.2 视频源列表

此列表展示您添加的所有视频源和源参数信息，并非所有源都处于解码状态。如需解码输出或者预览，需手动拖至上方预览区或者解码区域。

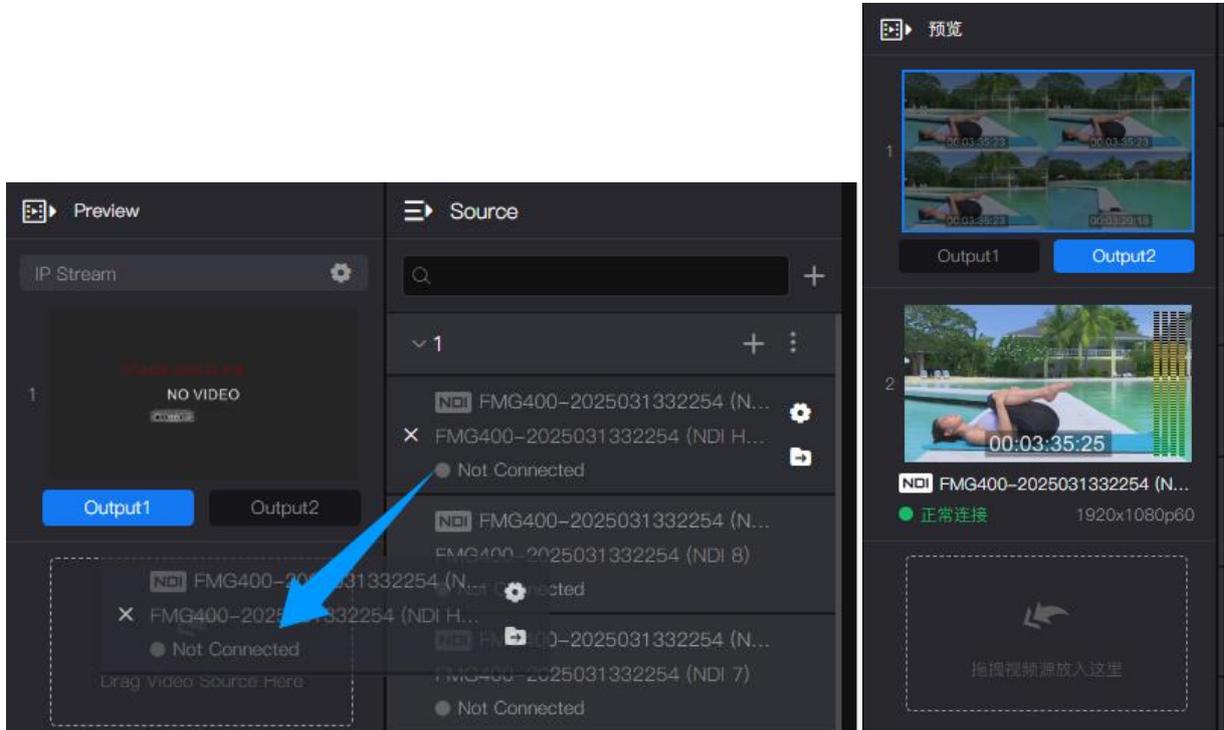
5.2.1 源状态说明

- 显示为绿色“正常连接”则视频源处于解码或推流状态；
- 显示为灰色“未连接”的代表未作为解码源使用；
- 显示为蓝色“正在连接”，表示源正在建立连接准备解码；
- 显示为黄色“正在重连”，表示源在设备解码异常，尝试连接解码；
- 显示为红色“网络异常”，表示源可能错误不支持解码等。



5.3 源预览配置

可将媒体界面右侧源列表中已添加的视频源拖拽至预览区域，如下图所示的虚线框处，设备便开始进行连接并解码，当连接成功后可预览到视频画面。（1号位置固定为Output1和Output2解码输出窗口再编码后的预览画面）

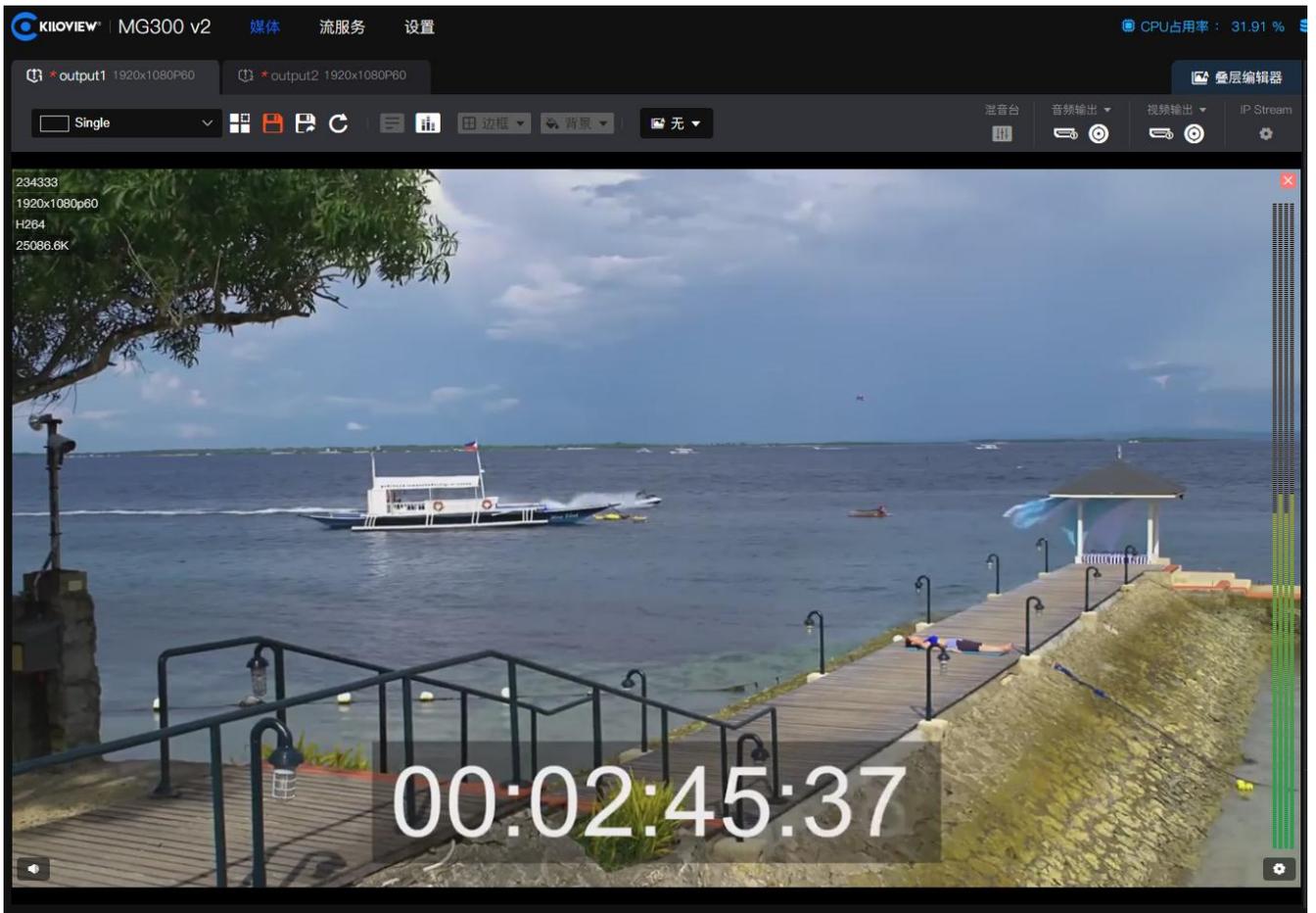


5.4 解码输出设置

5.4.1 解码输出

设备支持 H. 265/H. 264/ SpeedHQ (NDI High-bandwidth) 解码，可支持 HDMI/SDI 接口同时输出相同和不同信号源或分屏画面。

如下图以“output1”为例针对输出窗口各控件进行详细说明（如下图所示）：



5.4.1.1 输出分辨率设置

页面左上角分别有两个

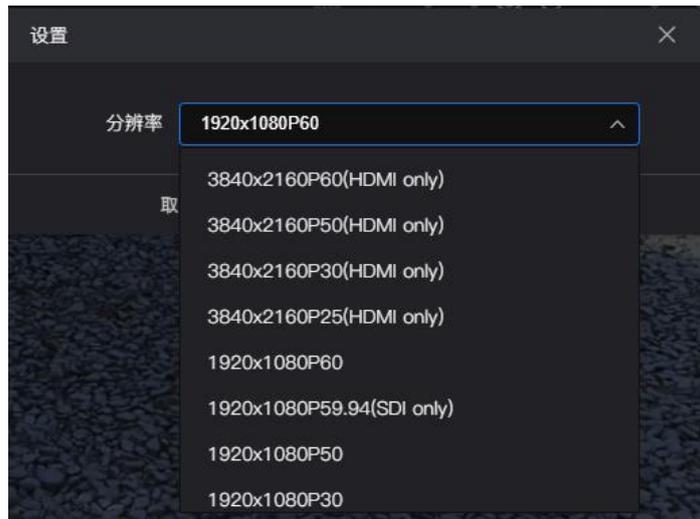


tab 标签，鼠标

移至该区域后，点击任意 tab 标签右侧  图形可在界面弹窗中可设置解码输出接口的分辨率。



MG300 v2 支持 HDMI（最高 3840x2160@60Hz）/SDI（最高 1920x1080@60Hz）多种分辨率配置。分辨率中所有标注有 SDI only 的分辨率，仅在 SDI 输出接口上有效，在 HDMI 接口上，将输出为与这个分辨率最接近的分辨率。



5.4.1.2 输出接口设置

视频输出显示区域右上方分别有  和  两个对应的图形菜单，点击对应的菜单在展开的弹窗中，勾选对应的输出接口便可将当前视频显示窗口所展示的画面和音频输出到所勾选的接口所对应连接的显示设备上。



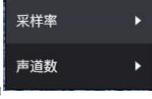
5.4.1.2.1 视频输出设置

点击视频输出 HDMI1 或者 HDMI2 界面的  设置按钮可以弹出 ，可以设置 HDMI 音频输出的采样率和声道数，HDMI 输出模式支持 HDMI/DVI 模式；色彩模式支持 RGB444 / YCBCR444/YCBCR422/YCBCR420 共计 4 种模式；

点击视频输出 SDI 界面的  设置按钮可以弹出 ，可以设置 SDI 的输出色彩模式色彩模式支持 RGB444 / YCBCR444/YCBCR422/YCBCR420 共计 4 种模式。

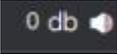
5.4.1.2.2 音频输出设置

声道和采样率、增益设置

HDMI: 点击音频输出 HDMI1 或者 HDMI2 界面的  设置按钮可以弹出 ，可以设置 HDMI 输出模式和色彩模式，HDMI 输出模式支持 44.1KHz/48KHz 两种采样率输出，声道数支持双声道输出；

SDI: 点击音频输出界面的 SDI 的  设置按钮可以弹出 ，可以设置 HDMI 输出模式和色彩模式，HDMI 输出模式支持 44.1KHz/48KHz 两种采样率输出，声道数支持双声道或四声道输出；

Lineout: 点击音频输出界面的 LineOut 的  设置按钮可以弹出 ，可以设置 HDMI 输出模式和色彩模式，HDMI 输出模式支持 44.1KHz/48KHz 两种采样率输出，声道数支持双声道输出；

增益调节: 点击音频输出界面的  设置按钮可以弹出 ，可以设置音频输出接口音频增益，最大支持正 20db 和最小支持 -51db 增益调节



注意： 本设备允许音频与视频通过不同接口独立输出。因此，如果需从同一接口（如 HDMI）获得完整音画，需在输出设置中同时启用该接口的视频通道与音频通道。

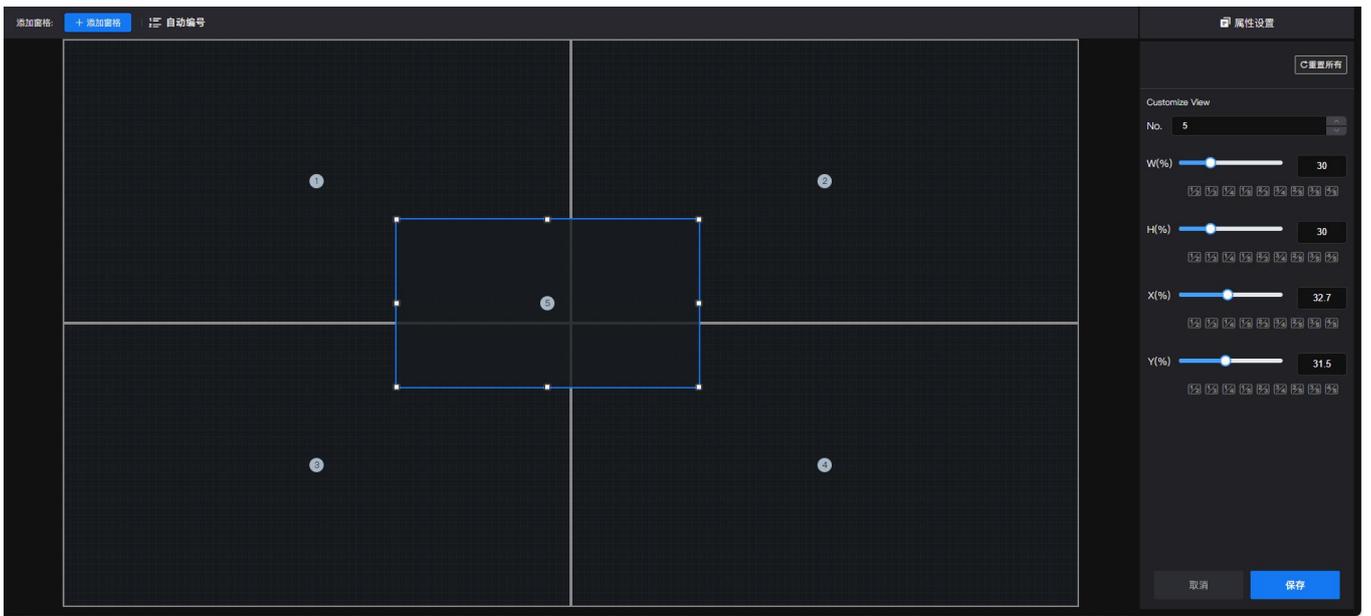
5.4.1.3 布局设置

在媒体界面，选择 output1 或者 output2 视频输出显示区域左上系统提供了可供用户快速切换选择的布局模版，如下图点击下拉菜单，可快速选择并应用布局模版，同时用户也可以点击添加布局选项在弹出的窗口中输入模版名称创建一个布局模版。

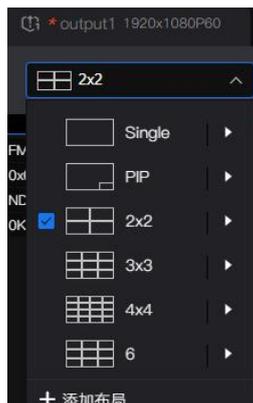


可点击  按钮，可将当前已配置好的输出画面保存到当前所选的布局模版中，方便下次登录时快速加载显示当前已配置好的输出画面包括源、布局、叠层、背景、边框等配置信息，点击  按钮可将当前输出画面存储为新的模版保存，点击  可撤销当前对模版做的所有设置和调整操作。

2) 点击选择框右侧的  按钮可以对当前所选择的布局模版进行自定义编辑配置，用户可点击  按钮，添加多个格子，并在右侧的属性设置面板可对窗格的，宽度、高度、位置进行编辑调整，并保存。

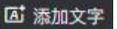


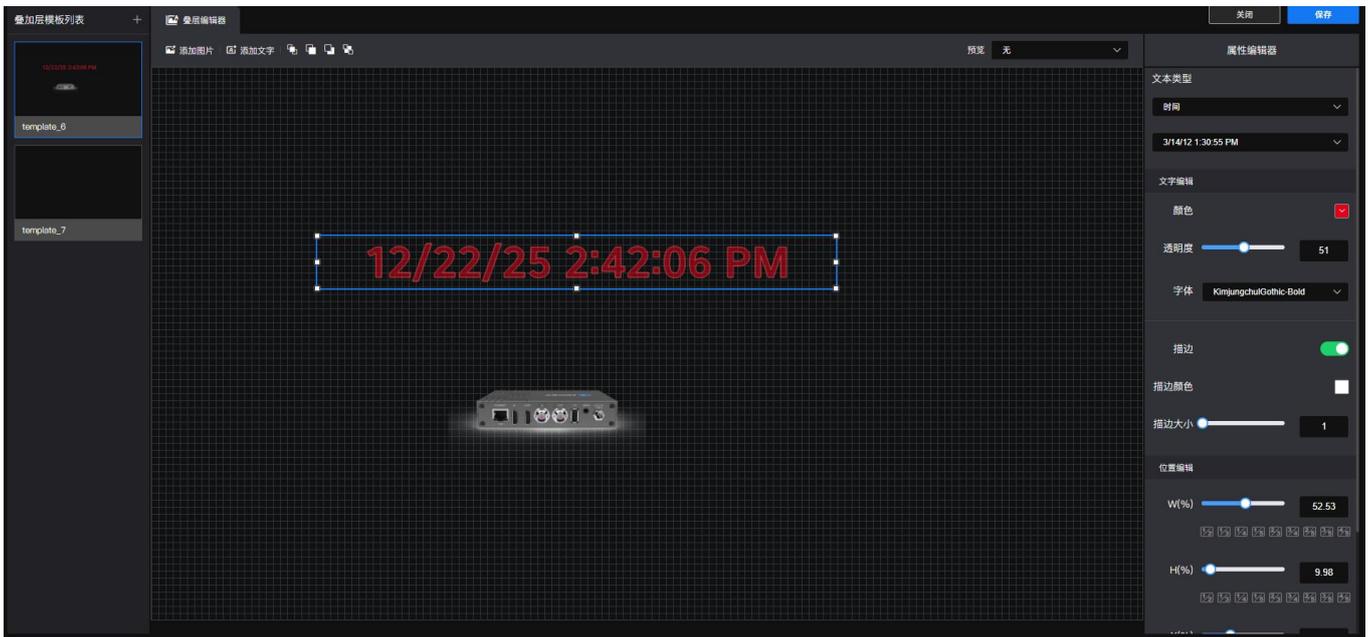
3) 保存编辑好的模版后在媒体界面视屏输出显示区域上方。点击该下拉菜单按钮，勾选中对应的模版，便可将保存的模版叠加到输出窗口中解码输出。



5.4.1.4 叠层编辑器设置

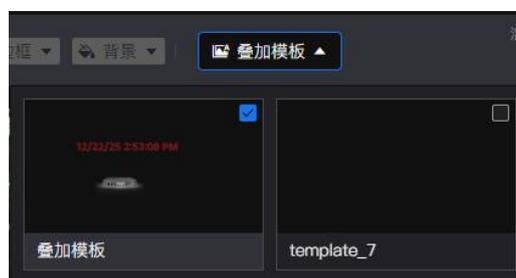
点击视频输出显示区域右上方  按钮，进入“叠层编辑器”页面，同时用户也可以点击按钮在弹出的窗口中  点击+创建一个布局模版。

如下图所示，左侧蓝色框选区域为已有的叠层模版，用户可点击   为当前模版添加图片或文字内容，同时可选择对应添加的文字或图片内容，在右侧的属性编辑器模块对图片或文字的宽高、位置等属性样式进行设置，点击  对应的按钮可分别对图片或文字内容的叠放顺序：置层、上移一层、下移一层、置底进行排布。



- 叠加类型：可选择“无叠加项、文字、日期、时间和日期/时间”；
- 叠加位置：可选择7个预置显示位置和自定义位置，根据实际需求选择字符叠加后显示的位置；
- 水平位置：当叠加位置选择自定义时，在全局水平偏移设置的基础上调整字符偏移量；
- 垂直位置：当叠加位置选择自定义时，在全局垂直偏移设置的基础上调整字符偏移量；
- 文字样式：可选择“正常、加粗”；
- 文字外边框：可调范围 0-10px；
- 文字颜色：可选择文字颜色；
- 框颜色：可选择文字边框颜色。

保存编辑好的模版后在媒体界面视屏输出显示区域上方  点击该下拉菜单按钮，勾选中对应的模版，便可将保存的模版叠加到输出窗口中解码输出。

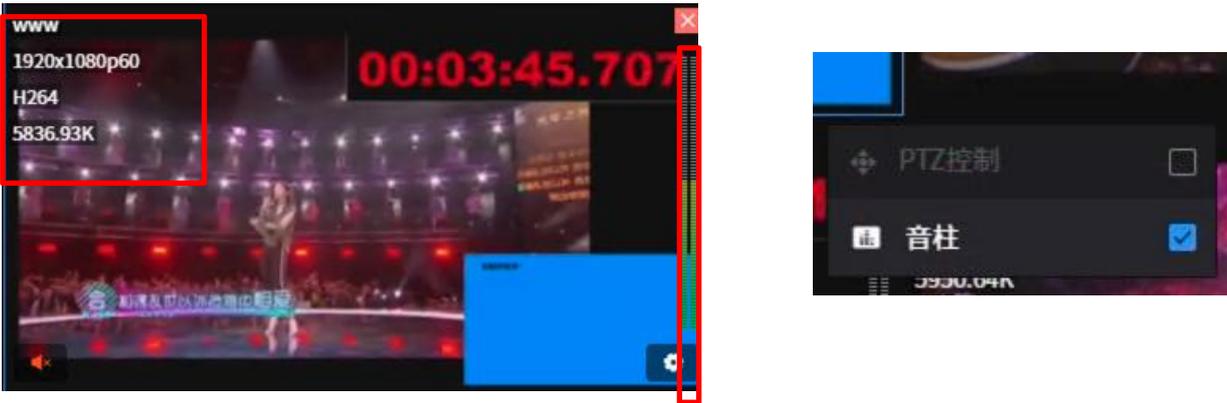


5.4.1.5 画面状态和音柱信息的显示

点击媒体界面视屏输出显示区域上方  按钮，系统将在每个窗格右上角将源的分辨率、帧率、编码格式、码率、名称信息显示出来，再次点击可隐藏信息的显示，如下图红框区域展示的信息部分。

点击媒体界面视屏输出显示区域上方  按钮，系统将在每个窗格的右侧展示出视频源的音柱信息，如下图红框区域展示的信息。

点击单个窗格右下角的  设置按钮在展开的窗口中勾选音柱选项，可独立控制当前窗格的音柱显示与隐藏状态。



5.4.1.6 混音台

点击媒体界面视屏输出显示区域右上方  按钮，在显示的【混音台】窗口中，用户可将预览的视频源拖到右侧的” Preview” 预览区域预览视频源对应的音频通道，最大支持 4 个不同视频源的音频放在如下图所示的【混音台】配置音频参数。

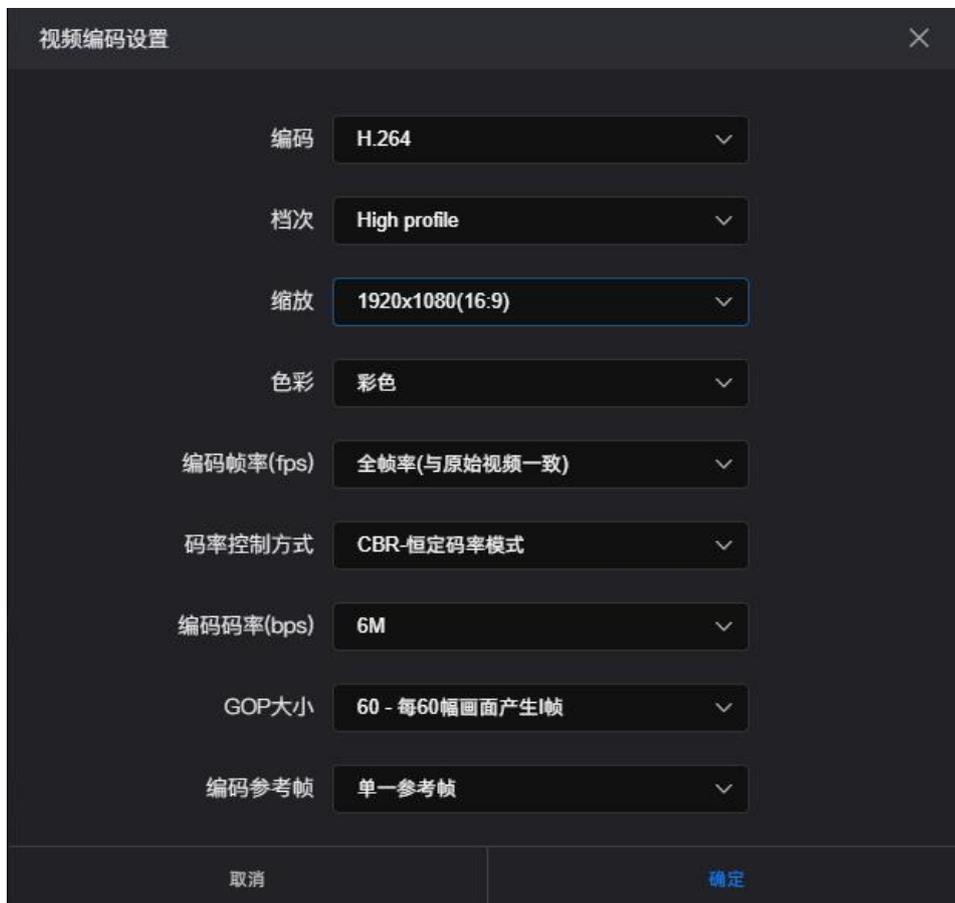


5.5 IP Stream 配置

选择“IP Stream”的，可将输出框单画面或多画面再次编码后输出 IP 协议流。点击设置，在弹出的设置框中，可以看到视频编码设置。



配置编码参数，可以在流服务输出时，选择重新编码的流以不同的协议流输出。在流服务中可以看到 Output1/Output2，就是对 Output1 框中的视频合成画面进行重新编码输出，同时开启主码流和子码流编码。



“编码”有 2 个选项可供选择，支持 H. 264 或 H. 265 编码。

“档次 (Profile)”支持三个档次，High profile, main profile, baseline, 三个档次，这个要根据平台支持的编码档次来设定，High profile 是压缩效率最高的即同等码率下，画质是最好的，Baseline 是支持最广的，默认设置是 High profile，具体要根据实际平台支持的来设定。

“缩放”有 9 个选项可供选择，默认的设置是解码输出设置分辨率。

“色彩”有 2 个选项可供选择，支持彩色和灰度两个选项。

“码率控制方式”有两种，CBR-恒定码率模式和 VBR-动态码率模式，根据字面意思理解 CBR 是稳定不变的码率，VBR 是根据实际内容不断变化码率，一般网络传输用 CBR 保证传输质量，文件存储用 VBR，保证视频文件质量，默认设置是 CBR-恒定码率模式。

“编码码率”支持 512Kbps-25Mbps 之间调节，可以选择我们设定的选项，也可以自定义码率大小，码率越高，编码后的视频质量就越好，具体设置还是要根据自己的实际网络情况来设定，

不能高于自己网络的上行带宽。

“编码帧率”有全帧率和当原始视频帧率 ≥ 50 时自动减半以及自定义三种选项，全帧率意思是进来的视频是多少帧，那么编码后也会是多少帧；当原视频帧率 ≥ 50 时自动减半意思是当进来的视频是1920*1080P50的话，那么编码后出去的视频的帧率则是25帧，这样会很好的节省对网络带宽的消耗；自定义则是自己手动指定视频编码后的帧率，原则上不能高于视频原有的帧率。

“GOP大小（帧间隔）”有5个选项以及支持自定义调节，这个根据实际情况调整，默认是60，这个值也可以满足绝大部分需求。

“编码参考帧”有单一参考帧和多参考帧两个选项，理论上使用多参考帧可以提高编码质量，但是有些解码器和播放器可能不支持多参考帧。

子码流参数设置参考主码流相关配置，视频码率默认为主码流的一半。

在流服务列表的源下拉列表中可以看到Output1/Output2，就是Output1/Output2对框中的视频合成画面进行重新编码输出，分为主码流和子码流编码。



No.	名称	状态	源	视频编码	音频编码	网络流量	启动/停止	操作
1	SRT SRT1 URL_srt://192.168.41.2...	● 推流中	1	H.264 1920x1080p 60H	AAC 48KHz 4CH	20,000 0 ↑ 15.92Mbps ↓ 14.82Mbps	ON	⚙️ 🗑️
2	SRT SRT2 URL_srt://192.168.41.2...	● 推流中	无	Output2	4CH	20,000 0 ↑ 15.72Mbps ↓ 15.37Mbps	ON	⚙️ 🗑️
3	SRT SRT3 URL_srt://192.168.41.2...	● 推流中	1		4CH	20,000 0 ↑ 15.69Mbps ↓ 15.42Mbps	ON	⚙️ 🗑️
4	SRT SRT4 URL_srt://192.168.41.2...	● 推流中	RTSP		2CH	10,000 5,000 0 ↑ 5.98Mbps	ON	⚙️ 🗑️

6 流服务设置

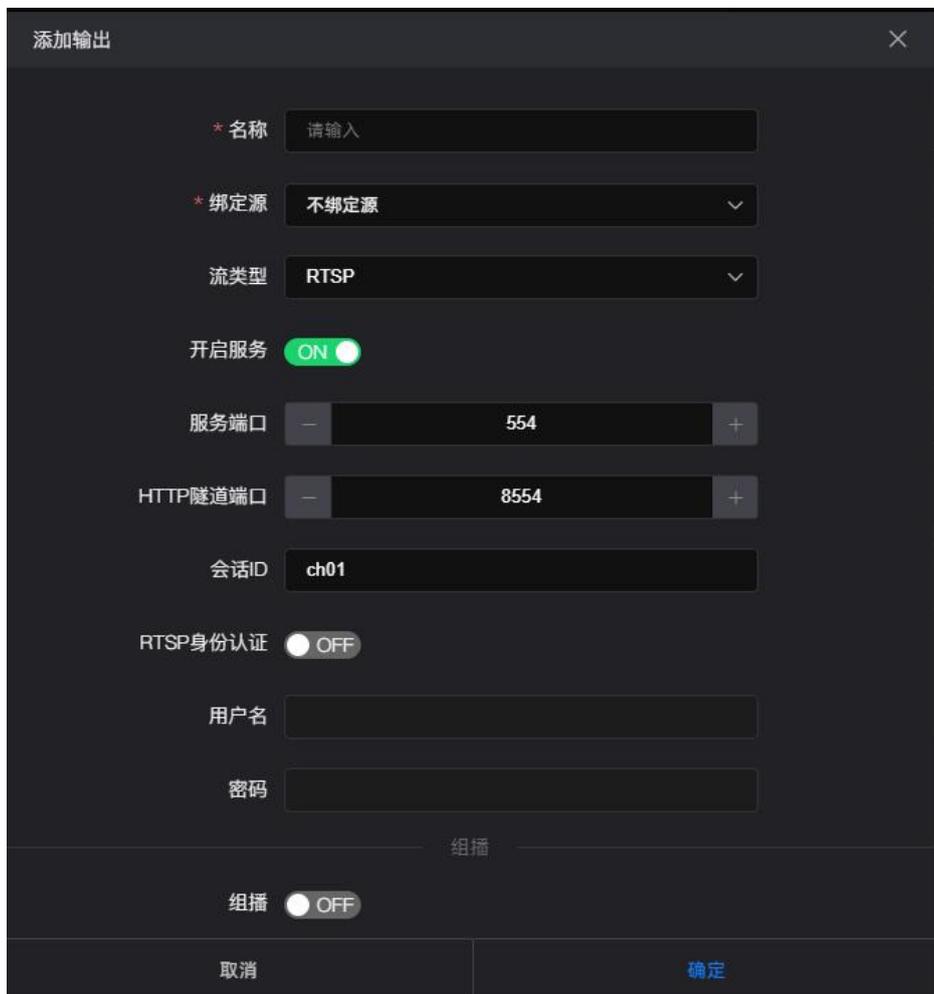
在 MG300 v2 页面，点击“添加输出”按钮，可进行设备的添加输出相关设置

视频转换设置：视频协议转换是指在视频源与输出的流服务的视频传输协议或通信协议之间进行转换，以实现视频数据在不同网络环境、设备或系统间的传输与交互。其核心是解决“传输规则”的兼容性问题，而非直接修改视频内容本身。

在输出列表点击 ，即可弹出“添加输出”。

启用：可开启与关闭即将需要创建的流服务；

名称：可自定义需要创建的流服务名称，支持中英文和数字符号；



添加输出

* 名称

* 绑定源

流类型

开启服务 ON

服务端口

HTTP隧道端口

会话ID

RTSP身份认证 OFF

用户名

密码

组播 OFF

取消 确定

6.1.1 协议转换设置

6.1.1.1 添加 RTSP 流服务

RTSP (Real-Time Streaming Protocol, 实时流传输协议) 是一种基于文本的应用层协议, 专门用于实时音视频流的控制与协商。

在弹出的对话框里面输入“名称”、服务“开启/关闭”状态、选择源可以根据需要选择对应的视频源或者暂不做绑定选择“不绑定源”, 当选择 RTSP 流时, 会自动弹出 RTSP 协议对应的配置参数, 完成配置相关参数, 需要根据设备的 IP 地址、服务端口和会话 ID 生成 RTSP 流地址, 点击“确定”即可增加一个视频输出。

例如, 如果设备的 IP 地址为 192.168.28.195, 服务端口设置为 554, 会话 ID 为 ch01, 则生成的 RTSP 流地址为: `rtsp://192.168.28.195:554/ch01`。通过此流地址, 其他设备即可访问和获取该 RTSP 流服务。点击“组播”按钮即可打开组播高级参数的配置。

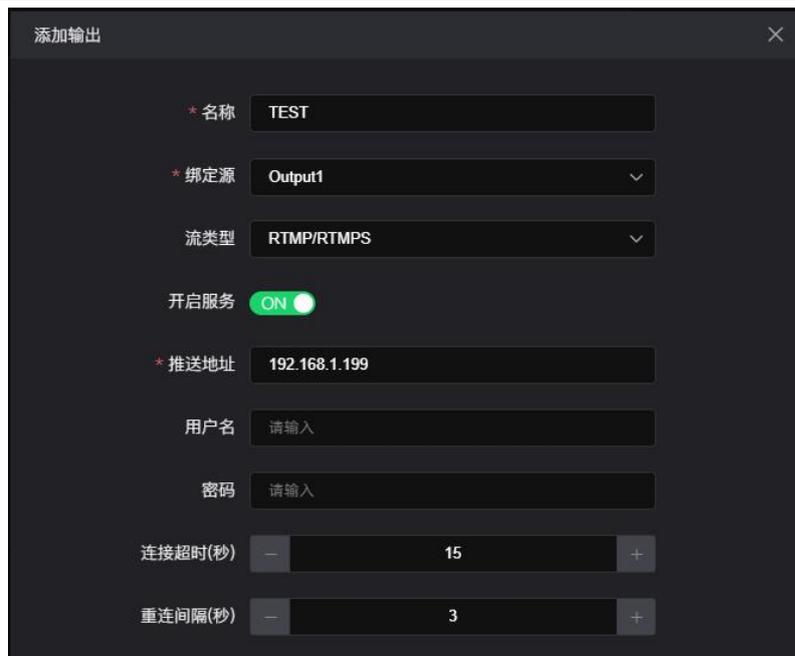


6.1.1.2 添加 RTMP/RTMPS 流服务

RTMP (Real-Time Messaging Protocol) 是一种实时消息传输协议, 广泛用于音视频流媒体传输, 特别是在直播场景中。RTMP 协议能够实现低延迟的音视频传输, 是各大直播平台 and 推流服务的常用技术之一。

在使用 MG300 v2 编码器进行 RTMP 输出时, 需要借助支持 RTMP 服务的推流服务器完成流媒体的分发。用户需提前配置好目标推流平台, 并将其提供的 RTMP 推流地址填写到设备的“推送地址”中, 确保编码器能够正确连接推流平台并完成推流操作。

当选择 RTMP/RTMPS 流时, 会自动弹出协议对应的配置参数, 需要根据设备的 RTMP/RTMPS 推送地址、用户名及密码, 连接超时及重连间隔时间, 点击“确定”即可增加一个视频输出。



推送地址：输入 RTMP 服务平台提供的推流地址（例如：`rtmp://server_address/app/stream_key`）。此地址为必填项，确保正确填写以实现推流。

用户名（可选）：输入 RTMP 服务器要求的用户名（如平台配置需要）。

密码（可选）：输入 RTMP 服务器要求的密码（如平台配置需要）。

连接超时（秒）：设置推流连接的超时时间，单位为秒，默认值为 15 秒。当超过此时间未能建立连接时，会尝试重新连接。

重连间隔（秒）：设置推流失败后的重连间隔时间，单位为秒，默认值为 3 秒。

用户需根据推流平台要求正确配置这些参数，确保推流服务的稳定性和可靠性。完成所有设置后，点击“确定”按钮保存配置并启动推流服务。



注意：有些推流平台的 RTMP 协议的地址是组合或者带参数的，一定要按平台的规律组合成完整的 URL 推送地址，否则可能推流失败。

6.1.1.3 添加 SRT 流服务

SRT (SecureReliableTransport) 协议是一种用于流媒体传输的低延迟、高可靠性协议，具有抗丢包、抖动缓冲和 AES 加密等特点，广泛应用于直播、远程制作和视频点播等场景。编码器添加 SRT 协议操作如下：

当选择 SRT 流时，会自动弹出 SRT 协议对应的配置参数，需要根据设备的 SRT 握手模式、地址、端口号、传输延迟、加密方式 SRT 流 ID、插入空包，点击“确定”即可增加一个视频 SRT 输出。

- **握手模式：**支持 Caller、Listener、Rendezvous 三种模式：
 - **Caller 模式：**设备主动发起连接请求，类似客户端角色。
 - **Listener 模式：**设备等待外部设备的连接请求，类似服务器角色。
 - **Rendezvous 模式：**点对点等模式，两端设备同时尝试建立连接，无区分主动或被动。
- **公网地址：**设置接收端的 IP 地址，用于建立 SRT 连接。
- **名称：**用于标识流服务推送的显示名称。
- **端口：**设置接收端的监听端口，用于接收 SRT 数据流。
- **传输延时：**根据当前网络链路性能设置传输延迟，SRT 源设备和目标设备的延时设置会取两者中的较大值作为最终传输延时。
- **加密方式：**支持三种 AES 加密模式：AES-128、AES-192、AES-256，用于保障数据传输安全。
- **SRT 流 ID：**SRT 流的唯一标识，用于区分不同的流服务。
- **AES 密钥：**根据加密方式填写 10 至 32 位的字母或数字组合作为加密密钥



注意：SRT 流 ID 和 AES 密钥不是必填选项，如果需要填写，则解码端也需要填写对应信息。

6.1.1.4 添加 NDI HX 流服务

NDI HX 是 NDI 协议的一个更高效、低带宽版本，采用了压缩技术（如 H.264/H.265），使其在带宽有限的环境中也能传输高质量的视频流。

当选择 NDIHX 流时，会自动弹出 NDI 协议对应的配置参数，需要根据需要设置组、通道名称、连接方式、组播地址、子网掩码、TTL 以及发现服务器，点击“确定”即可增加一个 NDIHX 视频输出。

添加输出

* 名称 TEST

* 绑定源 Output1

流类型 NDI HX

开启服务 ON

组 留空表示默认公共组

* 通道名称 NDI HX

连接 默认

组播地址 生成

子网掩码 请输入

TTL - 128 +

发现服务器

组：组功能用于组织和管理多个 NDI 设备或源，方便用户对 NDI 源进行分类和管理。组名称可以由英文字母和数字组成，支持配置多个组名称，并使用英文逗号分隔。编码器的 NDIHX 流默认设置为公共组（PublicGroup），若不希望其他设备随意搜索到该 NDI 源，可设置一个指定的组名称。设置后，只有加入相同组名称的设备才能搜索到该 NDI 源，从而提高设备的安全性和可管理性；

通道名称：每个通过 NDI 协议进行传输的设备或源都会有一个唯一的通道名；当同一网络存在多个 NDI 源时，请设置不同的通道名称；

连接：有单播和组播两种连接方式，默认采用单播方式进行传输。单播是设备之间一对一的通讯模式，组播是设备对一组的通讯模式，也就是加入了同一个组的设备可以接受到设备发出的所有数据。

发现服务器：将源的发现注册到发现服务器，操作步骤参照发现服务器章节。

配置完成之后，我们可以通过 NDI 接入软件发现并输出，通过设备名称和通道名称分辨不同的 NDI 源。

NDI 发现服务器允许大量的 NDI 设备和应用在同一网络中自动找到彼此，简化设备和源的管理和操作。将 NDI 源集中注册到服务器，接收端从服务器端获取 NDI 源。也可通过配置此功能，将输出视频流发送给跨网段的 NDI 接收端。

作为服务器的电脑登陆 NDI 官网 (<https://ndi.tv/sdk/>) 下载并安装 NDISDK，安装好以后运行安装目录下的 Bin\Utilities\x64\NDIDiscoveryService.exe。

NDI 编码器在发现服务器中配置接收端 IP 地址，NDI 将注册到服务器。建议接收端地址配置为静态 IP 地址，以防止重新分配 IP 导致 NDI 连接丢失。

解码器在配置页面点击“发现服务器”，开启功能，将发现服务器地址设置为开启发现服务器功能电脑的 IP 地址。保存配置后，接收端可发现已经注册到服务器的 NDI 流。



注意：开启此功能后，mDNS 自动发现功能无效。编码器输出视频流只能发送给指定的服务器，接收端必须注册到同一个发现服务器才能拉取 NDI 流。

6.1.1.5 添加 HLS 流服务

HLS (HTTP Live Streaming) 是一种基于 HTTP 协议的流媒体传输技术，广泛应用于视频直播和点播场景。HLS 通过将音视频内容切片为小文件，并通过 HTTP 进行分段传输，实现了良好的兼容性和播放体验，特别适用于跨平台和复杂网络环境。

输出 HLS 的服务支持两种模式：

Push 模式：设备主动推送数据到指定的媒体服务器。在此模式下，需填写目标的 Mediaplaylist 地址以完成推流配置。

Server 模式：设备作为客户端主动请求数据，在此模式下，需填写会话 ID 以建立连接。

用户可根据实际需求选择合适的 HLS 模式，并正确填写对应的参数以确保流服务的正常运行。

添加输出

* 名称 TEST

* 绑定源 Output1

流类型 HLS

开启服务 ON

连接 SERVER

* 会话ID ch01

* 切片数量 5

切片长度(秒) 5

取消 确定

当选择 HLS 流时，会自动弹出 HLS 协议对应的配置参数，需要根据需要设置连接模式, SERVER/PUSH、会话 ID/Mediaplaylist、切片数量、切片长度（秒），点击“确定”即可增加一个 HLS 视频输出。（注：部分平台推流，如 Youtube 平台，需要补充 stream.m3u8 后缀）

6.1.1.6 添加 TS-UDP 流服务

TS-UDP 是一种基于 UDP 协议的流媒体传输方式，用于实时传输 TS (TransportStream) 格式的音视频数据，具有高效、低延迟的特点，广泛应用于局域网内的多设备音视频传输场景。

当选择 TS-UDP 流时，会自动弹出 TS-UDP 协议对应的配置参数，需要根据需要设置推送地址、目标端口、组播 TTL 以及发现服务器，点击“确定”即可增加一个 TS-UDP 视频输出。



TS-UDP 推送方式支持单播和组播两种模式：

单播推送时，“推送目标地址”需填写接收 TS 流设备的 IP 地址，“目标端口”需设置为未被其他服务占用的端口，“组播 TTL”可保持默认设置。单播推送仅允许在指定目标地址解码播放 TS 流。

组播模式下，“推送目标地址”需填写正确的组播地址（范围：224. x. x. x~239. x. x. x）。对于其他参数，如无特殊需求，建议使用默认配置即可。用户可根据实际应用场景选择适合的推送模式。

设置完成后，在 TS-UDP 推送栏会生成一个 URL 地址，这个地址可以用 VLC 等解码设备解码播放。如组播在电脑端解码播放，需要电脑端关闭防火墙，网络需要配置网关。

注意：



1. 组播网络要求：组播推送只能在同一个子网（网段）内解码播放，且编码器和播放设备都需要正确配置网络网关。
2. VLC 播放器特殊说明：使用 VLCMediaPlayer 播放本设备发出的组播流时，需在播放 URL 前添加“@”符号。例如，若推送地址为 `udp://225.6.6.6:1234`，则在 VLC 中应输入 `udp://@225.6.6.6:1234`。

6.1.1.7 添加 RTP 流服务

RTP (Real-timeTransportProtocol) 是一种专为实时传输音视频数据设计的协议，常用于 TS 流 (TransportStream) 的传输场景。RTP 具有低延迟、高效的特点，适用于直播和实时音视频传输需求。

当选择 RTP 流时，会自动弹出 RTP 协议对应的配置参数，需要根据需要设置目标 IP 地址、目标端口、载荷类型，点击“确定”即可增加一个 RTP 视频输出。

The screenshot shows a configuration window titled "添加输出" (Add Output). It contains the following fields and settings:

- * 名称 (Name): TEST
- * 绑定源 (Bind Source): Output1
- 流类型 (Stream Type): RTP
- 开启服务 (Enable Service): ON
- * 目标IP地址 (Target IP Address): 192.168.1.199
- * 目标端口 (Target Port): 1026
- 载荷类型 (Payload Type): TS
- 组播(TTL) (Multicast TTL): 127
- 高级选项 (Advanced Options):
 - 插入空包 (Insert Padding): 否
 - Service Name: Encoder

参数配置说明根据配置界面，以下为各参数的具体说明：

- **注意：**RTP 协议不支持 G.711 音频编码，需使用 AAC 编码。
- **目标 IP 地址：**设置接收端设备的 IP 地址，用于指定 RTP 流的接收目标。
- **目标端口：**设置接收端设备的监听端口，默认值为 1026，需确保端口不与其他服务冲突。
- **承载类型：**默认选择 TS (TransportStream) 类型，适合视频和音频的传输。
- **高级选项：**包括服务名称 (ServiceName) 和服务提供者 (ServiceProvider)，可以根据需求自定义或保留默认值。

6.1.2 输出状态列表

此列表展示您添加的所有输出和源参数信息，并非所有源都处于解码状态。如需解码输出或者预览，需再“输出”界面建立输出视频流并且绑定需要解码的“源”。流服务输出显示为绿色

“推流中”则视频源处于解码或推流状态；显示为蓝色“无连接”的代表未作为解码源使用；显示为灰色“未启动”，表示源已经和输出建立连接，输出准备编码；显示为黄色“正在重连”，表示源在设备解码异常，尝试连接解码；显示为红色“取流错误”，表示源可能错误不支持解码等。



No.	名称	状态	源	视频编码	音频编码	网络流量	启动/停止	操作
1	RTSP 2222 URLrtsp://192.168.41.2...	推流中	Output1	H.264 1920x1080p 60Hz	AAC 48KHz 2CH	0.00Kbps 3.34Mbps	ON	⚙️ 🗑️
2	RTSP 2222 URLrtsp://192.168.41.2...	推流中	Output1	H.264 1920x1080p 60Hz	AAC 48KHz 2CH	0.00Kbps 3.34Mbps	ON	⚙️ 🗑️
3	SRT SRT1 URLsrt://192.168.41.25...	未启动	不绑定源	H.264 0x0p 0Hz	AAC 48KHz 4CH	0.00Kbps 0.00Kbps	OFF	⚙️ 🗑️
4	SRT SRT2 URLsrt://192.168.41.25...	取流错误	FMG400-202503...	H.264 0x0p 0Hz	AAC 48KHz 4CH	0.00Kbps 0.00Kbps	ON	⚙️ 🗑️
5	SRT SRT3111111111111111... URLsrt://192.168.41.25...	推流中	Output1	H.264 1920x1080p 60Hz	AAC 48KHz 2CH	3.77Mbps 3.34Mbps	ON	⚙️ 🗑️

6.1.2.1 输出启动/停止设置



方法一：在输出列表点击  按钮，即可完成单个输出服务”启动/停止“操作。



方法二：在源列表点击   按钮，即可完成单个或者批量的流服务输出的：”启动/停止“操作。

No.	Name	Status	Source	Video Codec	Audio Codec	Network Traffic	Start/Stop	Operation
1	RTSP 2222 URLrtsp://192.168.41.2...	Streaming	Output1	H.264 1920x1080p 60Hz	AAC 48KHz 2CH	0.00Kbps 379.00Kbps	ON	⚙️ 🗑️
2	RTSP 2222 URLrtsp://192.168.41.2...	Inactive	FMG400-202503...	H.264 1920x1080p 60Hz	AAC 48KHz 4CH	0.00Kbps 0.00Kbps	OFF	⚙️ 🗑️
3	RTSP 3 URLrtsp://192.168.41.2...	Inactive	Not Binding Source	H.264 1920x1080p 60Hz	AAC 48KHz 4CH	0.00Kbps 0.00Kbps	OFF	⚙️ 🗑️
4	RTSP 213 URLrtsp://192.168.41.2...	Streaming	Output1	H.264 1920x1080p 60Hz	AAC 48KHz 2CH	0.00Kbps 379.00Kbps	ON	⚙️ 🗑️
5	RTSP 4141 URLrtsp://192.168.41.2...	Streaming	Output1	H.264 1920x1080p 60Hz	AAC 48KHz 2CH	0.00Kbps 379.00Kbps	ON	⚙️ 🗑️
6	RTSP 141243 URLrtsp://192.168.41.2...	Inactive	Not Binding Source	H.264 1920x1080p 60Hz	AAC 48KHz 2CH	0.00Kbps 0.00Kbps	OFF	⚙️ 🗑️
7	NDIHX 1 URL-	Inactive	FMG400-202503...	H.264 0x0p 0Hz	AAC 0KHz 0CH	0.00Kbps 0.00Kbps	OFF	⚙️ 🗑️
8	RTSP 2 URL-	Inactive	FMG400-202503...	H.264 0x0p 0Hz	AAC 0KHz 0CH	0.00Kbps 0.00Kbps	OFF	⚙️ 🗑️

6.1.2.2 选择视频源

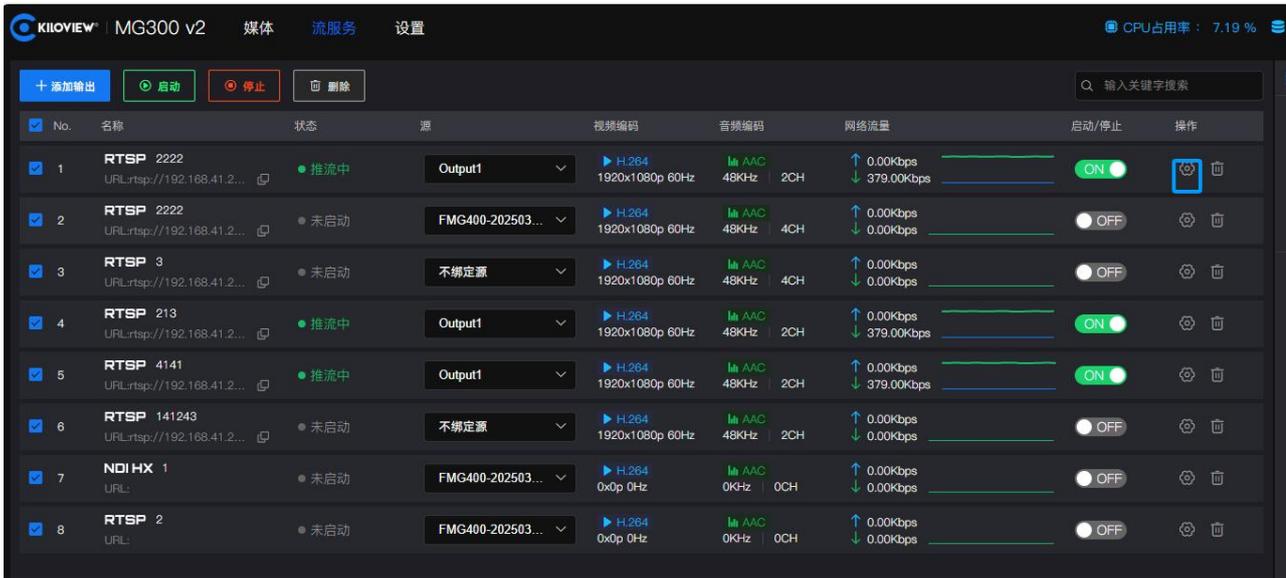
流服务服务列表的输出选择视频支持多种选择方式。

方式一：创建流服务时，在添加输出界面，在“选择源”下拉框可以直接选择 Output1/2、预览列表、源列表的视频源，完成流服

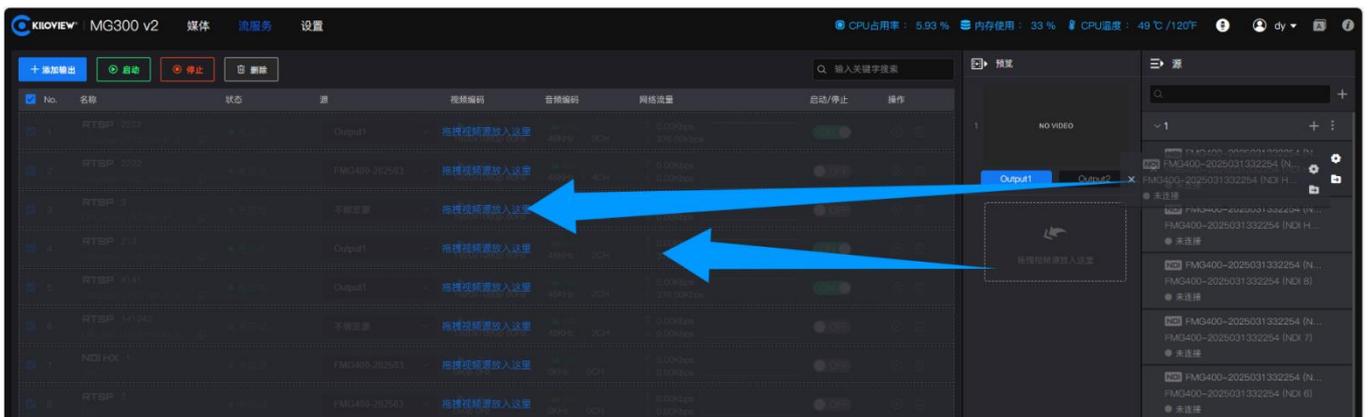
务的源的选择;



方法二：在流服务列表，在列表右侧点击操作列的设置按钮，在设置界面的“选择源”下拉框可以直接选择 Output1/2、预览列表、源列表的视频源，完成流服务的源的选择；



方法三：创建完成流服务后，在页面的源或预览窗口，选中目标视频源，拖动至流服务列表框的高亮区域，即可完成选择。



6.1.2.3 输出删除设置

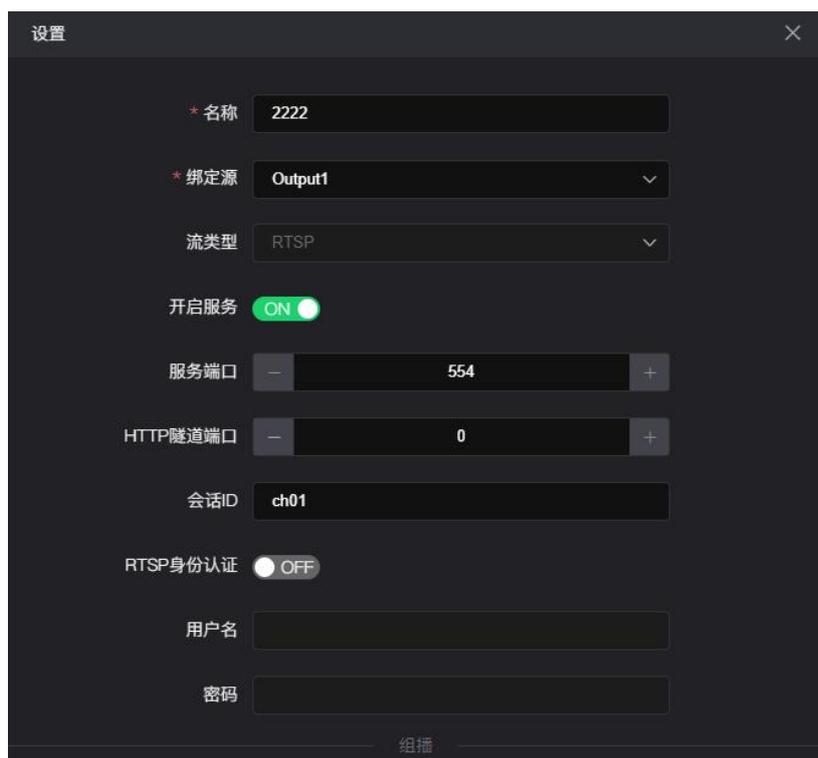
方法一：在输出列表点击  按钮，弹出框中点击“确定”即可完成单个输出的删除操作，点击“取消”即取消删除操作；

方法二：在输出列表点击  按钮，弹出框中点击“确定”即可完成单个或者批量的输出的删除操作，点击“取消”即取消删除操作。



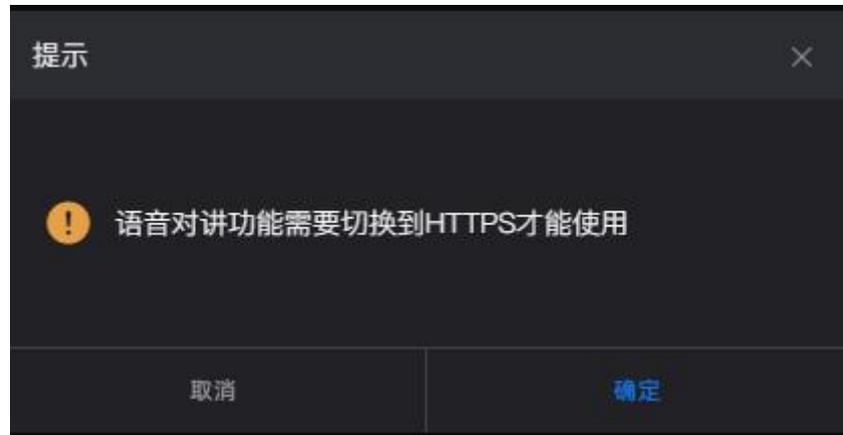
6.1.2.4 输出参数设置

在输出列表可以点击  打开弹窗，针对不能流协议可以修改 URL、名称、流服务参数修改，点击“取消”为取消修改，点击“确定”为确定修改。



7 语音对讲设置

MG300 v2 支持语音对讲功能，用户可以通过 Web 浏览器（chrome, edge, safari）以使用 HTTPS 模式登录界面，或者直接设备端连接耳麦，使用语音对讲功能。



它支持：

- 1 管理界面与本机设备进行对讲；
- 2 管理界面与其他设备对讲；
- 3 本机与其他设备对讲；
- 4, 本机加入 KIS (Kiloview Intercom Server) 对讲。

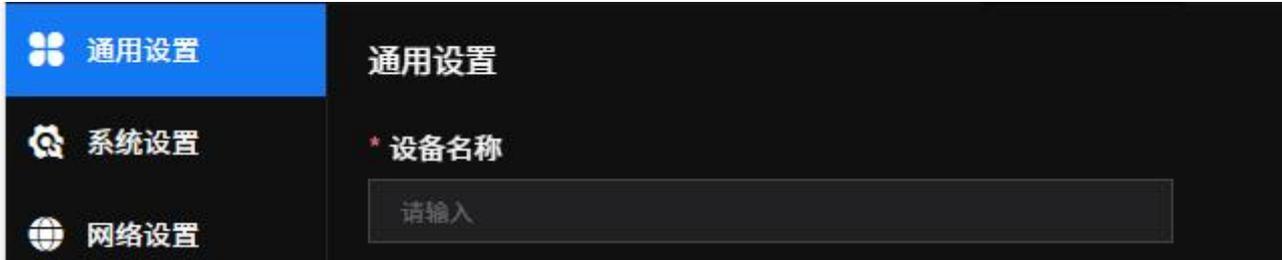
HTTPS 模式下 Web 浏览器后，点击页面上的“语音对讲”按键可进行语音对讲操作。



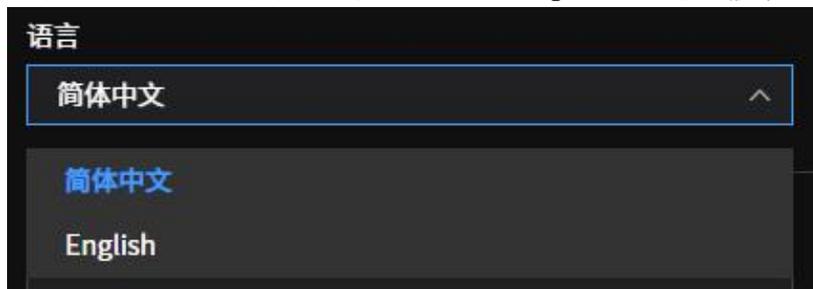
8 设置

8.1.1 通用设置

设备名称修改：可在设备名称下输入框输入点击“确定”进行修改



语言修改：可在语言下拉窗口选择“中文”或者“English”进行修改



8.1.3 区域与时间：设置时间的方式有三种与当前 PC 对时、手动校时和从 NTP 服务器同步。
方式一：点击”与当前 PC 对时“，再点击“确定”当前设备与时间会与当前 PC 电脑时间同步。



方式二：点击”从 NTP 服务器同步“，再输入框输入需要同步的“NTP 服务器地址”，再点击“确定”当前设备与时间会与已经连通的 NTP 服务器时间同步。

注：输入 NTP 服务器地址。多个地址请用空格隔开。



注：在进行 NTP 同步前，请确保上方“时区”已选择为您所在地区的正确时区，否则同步到的时间将与本地实际时间存在偏差。



方式三：点击”手动校时“，在输入框输入需要同步的“年月日时分秒”，再点击“确定”当前设备与时间会与设置的时间同步。



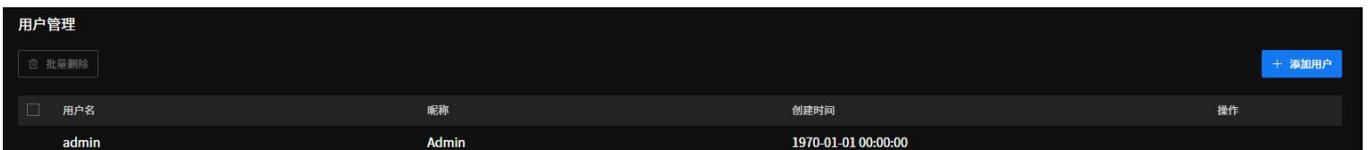
8.1.2 网络设置

点击【设置>网络设置】，详细网络配置请参考本书 [5.2 网络配置](#)。

8.1.3 用户管理

点击设置\用户管理进入页面，通过用户管理列表添加用户、修改密码、编码用户角色的权限如下图所示。

查看用户列表



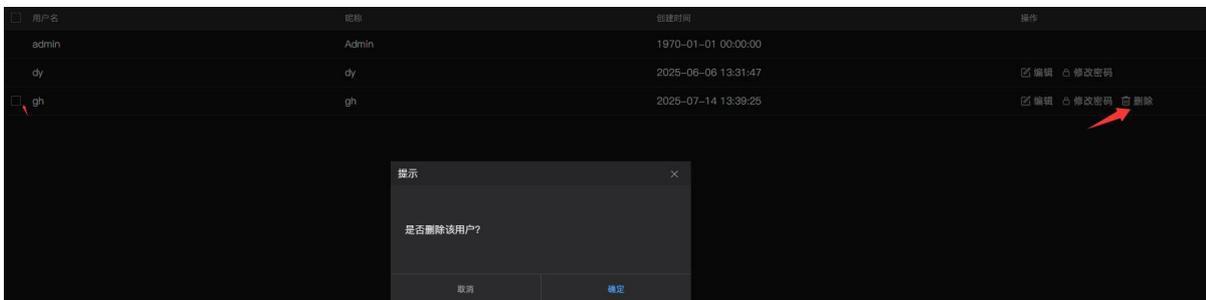
添加用户：按照提示输入“用户名”“昵称”“新密码”“确认密码”，点击“确定”即完成用户添加的操作。



修改密码: 勾选需要修改密码的用户, 点击右侧的“修改密码”按键, 在弹窗中输入“新密码”“确认密码”点击确定即完成操作。



删除用户: 勾选需要删除的用户列表, 点击右侧的“删除”按键, 在弹窗中点击确定即完成删除操作。



用户名	昵称	创建时间	操作
admin	Admin	1970-01-01 00:00:00	
dy	dy	2025-06-06 13:31:47	<input type="checkbox"/> 编辑 <input type="checkbox"/> 修改密码
<input checked="" type="checkbox"/> gh	gh	2025-07-14 13:39:25	<input checked="" type="checkbox"/> 编辑 <input checked="" type="checkbox"/> 修改密码 <input checked="" type="checkbox"/> 删除

8.1.4 固件升级

升级前请核对设备信息、版本准确无误, 选择升级文件进行升级。

固件成功上传后, 升级过程中不能断电, 设备需要重新启动以完成升级, 此过程大概需要持续 1-3 分钟 (根据固件大小和网络环境决定)。

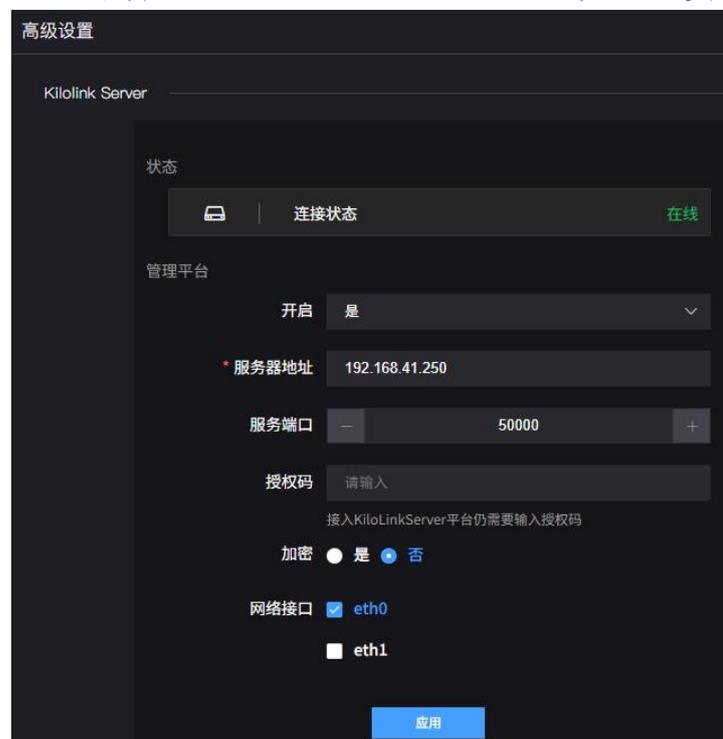


8.1.5 高级设置

8.1.5.1 连接 KiloLink Server

KiloLink Server 是一款基于 KiloLink 技术，用于实现对 Kiloview 所有产品（硬件设备和软件系统）进行集中在线管理、状态监控、远程配置、集中控制（例如 PTZ 控制）、固件管理和升级的软件。MG300 v2 可通过 KiloLink 技术，接入 KiloLink Server Pro 和 RF02，实现设备的集中管控。

点击顶部导航栏的“Kilolink Server”进入 KiloLink Server 配置页面，填写对应信息，设备可连接到 KiloLink Server 平台，通过 KiloLink Server Pro 和 RF02 实现设备统一管理。

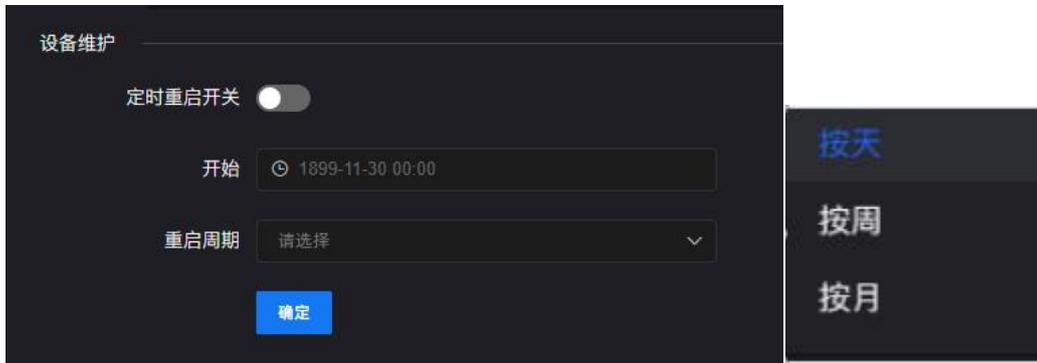


8.1.5.2 设备维护

定时重启是设备维护的核心基础操作，通过周期性（如每日 / 每周）重启设备，可清除运行

过程中累积的缓存冗余、释放占用的系统资源（内存、进程），规避长期连续运行导致的协议会话异常（如 RTSP 连接超时）、码流传输卡顿、功能响应延迟等问题，尤其适配 7×24 小时运行的专业设备场景。

支持按天、按周、按月定时重启设备。



8.1.6 系统重置

8.1.6.1 恢复出厂设置

如果用户修改了参数导致设备不能正常工作，可以恢复设备出厂设置，使设备的配置恢复到出厂的默认值。

恢复出厂设置有两种方法：

- 1) 管理 Web 界面的“系统设置”-“恢复出厂设置”功能；
- 2) 设备面板 RESET 按钮。

在设备的 RESET 按钮位置，按住复位键，维持 5 秒以上，设备将恢复出厂设置，恢复出厂设置将导致设备硬重启，重启过程大概需要持续 1 分钟。

注：

恢复出厂设置后，以下参数将会恢复到默认值：

- 登陆用户名 admin，密码恢复为 admin；
- IP 地址将恢复默认：
网口 1 IP 192.168.1.168，掩码 255.255.255.0；
网口 2 IP 192.168.2.168，掩码 255.255.255.0；
- 所有设置的解码参数、流服务等都恢复到出厂默认值。

8.1.6.2 设备重启

设备重启：用户设备软件重启，相当于设备重新开机，持续时间大概 1 分钟。

谢谢阅读

长沙千视电子科技有限公司

联系电话：0731-88315979

网址：www.kiloview.com

官方微博：KILOVIEW 千视科技

技术支持邮箱：support@kiloview.com

技术支持热线：18573195156/18573195256

地址：长沙市雨花区汇金路与环保中路交汇处长沙屿 B4 栋 106/109